



ČESKÝ SVAZ
VODNÍHO PÓLA

PRAVIDLA

-

BEACH WATER PÓLO

Platné od července 2020

Obsah

BWP 1	HŘIŠTĚ A JEHO VYBAVENÍ.....	3
BWP 2	BRANKY	3
BWP 3	MÍČ	3
BWP 4	ČEPIČKY	4
BWP 5	DRUŽSTVA A NÁHRADNÍCI	4
BWP 6	SBOR ROZHODČÍCH	5
BWP 7	ROZHODČÍ.....	6
BWP 8	HRACÍ DOBA	6
BWP 9	ODDECHOVÉ ČASY	7
BWP 10	ZAHÁJENÍ HRY	8
BWP 11	DOSAŽENÍ BRANKY	8
BWP 12	ZAHÁJENÍ HRY PO VSTŘELENÍ BRANKY	9
BWP 13	HOD Z BRANKY	9
BWP 14	ROHOVÝ HOD	9
BWP 15	NEUTRÁLNÍ HOD.....	10
BWP 16	VOLNÝ HOD	10
BWP 17	OBYČEJNÉ CHYBY	10
BWP 18	HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ VYLOUČENÍM.....	11
BWP 19	HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ POKUTOVÝM HODEM	13
BWP 20	POKUTOVÝ HOD.....	13
BWP 21	NEHODY A ZRANĚNÍ.....	14

BWP 1 HŘIŠTĚ A JEHO VYBAVENÍ

- BWP 1.1** Vzdálenost mezi brankovými čarami je 15 metrů. Šířka hřiště je 10 metrů.
- BWP 1.2** Hloubka vody v prostoru hřiště nesmí být menší než 2,00 metry.
- BWP 1.3** Na obou stranách hřiště musí být zřetelně označeno:
- a) 2metrové území – červené označení,
 - b) 5metrové území – žluté označení,
 - c) zbytek herní plochy – zelené označení,
 - d) středová linie – bílé označení.
- BWP 1.4** Červené označení musí být umístěno na obou koncích hrací plochy 2 metry od rohu na straně naproti stolu rozhodčích označující roh dotyku.
- BWP 1.5** Na obou koncích hrací plochy, na stejné úrovni s hranicí hřiště se musí nacházet přední strana branek.
- BWP 1.6** Zapisovatel u stolku rozhodčích musí být vybaven samostatnými praporky: v červené, žluté, bílé a modré barvě o rozměrech 0,35 metru x 0,20 metru.

BWP 2 BRANKY

- BWP 2.1** Na obou brankových čarách, ve stejné vzdálenosti od bočních stran musí být umístěny dvě brankové tyče a břevno o šířce 0,080 metru spojené do pevné obdélníkové konstrukce otočené směrem do hřiště a natřené jakoukoli barvou.
- BWP 2.2** Vnitřní strany brankových tyčí od sebe musí být vzdáleny 2,50 metru. Spodní okraj břevna musí být ve výšce 0,80 metrů nad hladinou vody.
- BWP 2.3** Na brankových tyčích a břevnu musí být pevně upevněna pružná síť tak, aby míč neprošel skrz nebo pod stranou sítě, přičemž ke kostře branky musí být připevněna tak, aby všude uvnitř brankové plochy vytvářela volný prostor ne menší než 0,30 metru za brankovou čarou.

BWP 3 MÍČ

- BWP 3.1** Míč musí být kulatý a musí mít vzduchovou komoru se samouzavíracím ventilem. Musí být vodotěsný, bez vnějšího vázání nebo jiného krytí a povrch nesmí být natřen mazivem nebo podobnou látkou.
- BWP 3.2** Hmotnost míče nesmí být menší než 400 gramů a větší než 450 gramů.

BWP 3.3 Pro utkání mužů nesmí být obvod míče menší než 0,68 metru a větší než 0,71 metru a tlak v míči musí být 55–62 kilopascalů (kPa).

BWP 3.4 Pro utkání žen nesmí být obvod míče menší než 0,65 metru a větší než 0,67 metru a tlak v míči musí být 48–55 kilopascalů (kPa).

BWP 4 ČEPIČKY

BWP 4.1 Čepičky musí mít kontrastní barvy, které schválí rozhodčí, musí být odlišné od jednobarevné červené a musí být rovněž kontrastní i vůči barvě míče. Rozhodčí může požádat družstvo, aby použilo bílé nebo modré čepičky. Brankář musí mít červenou čepičku. Čepička musí být pevně upevněna pod bradou. Čepičky musí mít poddajné chrániče uší stejné barvy jako čepičky družstva mimo čepičky brankáře, která může mít chrániče červené barvy.

BWP 4.2 Čepičky musí být po obou stranách očíslované čísly s výškou 0,10 metru. Brankář musí mít čepičku s číslem 1 a ostatní čepičky musí být očíslovány čísly 2 až 7.

BWP 4.3 Hráč, který nahrazuje brankáře, musí mít nasazenou červenou čepičku. Hráči si nesmí během utkání měnit číslo čepičky kromě případů povolených rozhodčím a oznámených zapisovateli. Pokud hráč ztratí během hry čepičku, musí si ji nasadit při nejbližším vhodném přerušení hry, pokud je jeho družstvo v držení míče. Čepičky musí být nasazeny během celého utkání.

BWP 4.4 Čepičky pro mezistátní utkání musí mít vpředu mezinárodní trojmístný kód státu a mohou mít státní vlaječku.

BWP 5 DRUŽSTVA A NÁHRADNÍCI

BWP 5.1 Každé družstvo se skládá ze čtyř hráčů, z nichž jeden z nich musí být brankář, a maximálně tří dalších střídajících hráčů.

BWP 5.2 Hlavní trenér, ostatní funkcionáři a hráči, kteří v daný moment nejsou ve hře, musí sedět ve vyhrazeném prostoru pro střídačku a nesmí jej po dobu hry opustit.

BWP 5.3 V polovině utkání si družstva vymění strany.

BWP 5.4 Lavička náhradníků může být na plovoucím pontonu. Ta musí být umístěna naproti rozhodčímu a stolku rozhodčích.

BWP 5.5 Každé družstvo musí mít kapitána, který je zodpovědný za chování svého družstva.

BWP 5.6 Hráči při nástupu k utkání zkontrolují, zda mají krátce střižené nehty a musí odstranit všechny předměty, které by mohly způsobit zranění. Hráči nesmí mít na

těle tuk, olej ani jinou látku. Pokud rozhodčí zjistí před zahájením utkání, že byla taková látka použita, nařídí její okamžité odstranění. Pokud je přestupek zjištěn v průběhu hry, provinilý hráč je vyloučen do konce utkání s náhradníkem. Náhradník smí okamžitě nastoupit do hry.

BWP 5.7 Každé družstvo má 3 náhradníky, kteří mohou během hry střídat hráče. Náhradní hráč může vstoupit do hřiště přes roh dotyku poté, co se za ním střídající hráč zřetelně vynoří nad hladinu.

BWP 5.8 Brankář, který byl střídán náhradníkem, může hrát na jakékoli pozici.

BWP 5.9 Střídající hráč může vstoupit do hrací plochy z libovolného místa:

- a) během přestávky mezi poločasy,
- b) po vstřelení gólu,
- c) během oddechového času,
- d) při střídání hráče, který krvácí nebo byl zraněn.

BWP 5.10 Brankář se ve svém 5metrovém území smí dotýkat míče oběma rukama.

BWP 6 SBOR ROZHODČÍCH

BWP 6.1 Při všech oficiálních utkáních musí být sbor rozhodčích složen z:

- a) jednoho rozhodčího,
- b) dvou zapisovatelů,
- c) dvou časoměřičů.

BWP 6.2 Zapisovatelé jsou povinni:

- a) vést zápis o utkání, včetně hráčů, skóre, oddechových časech, vyloučení, penaltách a osobních chybách nařízených proti jednotlivým hráčům;
- b) signalizovat červeným praporkem a zapískáním každý nesprávný vstup vyloučeného hráče nebo náhradníka do hry;
- c) po 3 minutách musí zapisovatel signalizovat návrat do hry náhradníka za hráče, který byl vyloučen za brutalitu zvednutím žlutého praporku spolu s praporkem příslušné barvy.

BWP 6.3 Časoměřiči jsou povinni:

- a) měřit stanovený čistý čas hry, oddechový čas a dobu přestávek mezi částmi hry;
- b) měřit čas souvislého držení míče každým družstvem;
- c) slyšitelně oznámit začátek poslední minuty utkání;
- d) zapískáním signalizovat uplynutí 45 vteřin a konec každého oddechového času.

BWP 6.4 Časoměřič musí signalizovat zapískáním (nebo jiným zřetelným a dostatečně hlasitým akustickým signálem) konec každé části hry nezávisle na rozhodčích a jeho signál má okamžitý účinek s výjimkou situace:

- a) pokud zazní současně s nařízením pokutového hodů, v tom případě se musí provést pokutový hod v souladu s Pravidly;
- b) když je míč v letu a přejde přes brankovou čáru do branky, v tom případě musí být branka uznána.

BWP 7 ROZHODČÍ

BWP 7.1 Rozhodčí musí mít nad hrou absolutní kontrolu. Jeho pravomoc vůči hráčům musí být efektivní po celou dobu, kdy jsou s hráči v prostorách hrací plochy (bazénu). Všechna rozhodnutí rozhodčích musí být konečná a jejich výklad pravidel musí být během hry respektován. Rozhodčí může změnit své rozhodnutí, pokud tak učiní dříve, než je míč vrácen zpět do hry.

BWP 7.2 Rozhodčí musí zapískat při zahájení hry, při znovuzahájení hry, při signalizaci dosažení branky, rohových hodů, neutrálních hodů, hodu z branky a při porušení Pravidel.

BWP 7.3 Rozhodčí může použít pravidlo výhody tak, aby neznevýhodnil útočící družstvo a neměl by přerušit hru, pokud to není nezbytně nutné.

BWP 7.4 Rozhodčí má právo vyloučit ze hry kteréhokoliv hráče v souladu s příslušným Pravidlem. Pokud hráč odmítne opustit vodu, může rozhodčí ukončit utkání a stav utkání bude kontumován na 5:0 ve prospěch soupeře.

BWP 7.5 Rozhodčí má právo vykázat z prostoru bazénu kteréhokoliv hráče, náhradníka, diváka nebo funkcionáře, jehož chování brání rozhodčím ve správném a nestranném výkonu jejich povinností.

BWP 7.6 Rozhodčí má právo kdykoliv ukončit utkání, pokud podle jeho názoru brání řádnému dohrání utkání chování hráčů, diváků nebo jiné okolnosti. Pokud musí být utkání ukončeno, rozhodčí musí podat zprávu příslušné řídicí složce.

BWP 8 HRACÍ DOBA

BWP 8.1 Utkání má dvě části po 10 minutách čistého času hry. Čas začíná běžet na začátku každé části hry v okamžiku, kdy se hráč dotkne míče. Při všech signálech k přerušování hry se musí časomíra zastavit, dokud se míč nevrátí zpět do hry a to

způsobem, že opustí ruku hráče zahrávajícího nařízený hod, nebo se jej při neutrálním hodu dotkne první hráč.

BWP 8.2 Mezi poločasy utkání je pětiminutová přestávka. Družstva, včetně hráčů, trenérů a funkcionářů si vymění strany.

BWP 8.3 Pokud utkání, ve kterém musí padnout konečné rozhodnutí, skončí nerozhodným výsledkem, musí se k určení výsledku pokračovat pokutovými hody.

- a) 3 nominovaní hráči jsou zapsáni na seznam, který určuje pořadí, ve kterém budou hráči házet pokutové hody. Toto pořadí nesmí být změněno.
- b) Žádný z hráčů vyloučených do konce utkání nemůže být uveden mezi výše nominovanými hráči.
- c) Pokutové hody se házejí střídavě na každé straně hřiště. Pokud podmínky na jedné straně hřiště zvýhodňují nebo znevýhodňují jedno družstvo, může být rozstřel proveden na jedné straně hřiště. Hráči házející pokutové hody zůstanou ve vodě před jejich střídačkou. Všichni hráči, kteří neházejí pokutové hody, sedí na pontonu svého družstva. Pokud je brankář vyloučen během pokutového hodu může jej nahradit hráč ze seznamu tří hráčů, avšak bez výhod brankáře. Po provedení pokutového hodu může být hráč vyměněn jiným hráčem nebo brankářem. Pokud je během rozstřelu vyloučen hráč z pole je jeho pozice hráče odstraněna ze seznamu tří hráčů a hráč, který ho vystřídá je umístěn na poslední místo seznamu.
- d) Hod mincí určí, které družstvo bude střílet jako první.
- e) Pokud je stav nerozhodný i po skončení úvodních tří pokutových hodů, stejní tři hráči budou střídavě házet do chvíle, kdy jedno družstvo chybuje a druhý dosáhne branky.

BWP 8.4 Časomíra musí ukazovat čas sestupným způsobem (to znamená, že musí ukazovat čas, který zbývá do konce části hry).

BWP 8.5 Pokud se utkání (nebo kterákoliv část utkání) musí opakovat, pak góly, vyloučení a oddechové časy, které se staly během části hry, která se má opakovat, jsou vymazány ze zápisu, avšak brutalita, nesportovní chování a všechny udělené červené karty zůstávají zapsané v zápisu.

BWP 9 ODDECHOVÉ ČASY

BWP 9.1 Každé družstvo má právo na 1 oddechový čas v každém poločase utkání. Délka oddechového času je jedna minuta.

BWP 9.2 Oddechový čas může být žádán kdykoli trenérem družstva, které má v držení míč voláním „timeout“ a signalizací zapisovateli nebo rozhodčím rukama složenýma ve

tvaru T. Je-li vyžadován oddechový čas, zapisovatel nebo rozhodčí okamžitě přeruší utkání hvizdem a hráči se musí bezprostředně vrátit na své poloviny hřiště.

BWP 9.3 Utkání je znovuzahájeno zapískáním rozhodčího družstvem, které mělo míč v držení. Míč je rozehrán na nebo za středovou čarou, kromě případu, kdy je vyžádán oddechový čas před pokutovým nebo rohovým hodem. V tomto případě se hra zahájí provedením hodu.

Po oddechovém čase zůstává čas držení míče stejný.

BWP 9.4 Pokud trenér družstva, které je v držení míče, žádá oddechový čas, na které družstvo nemá nárok, hra se přeruší a bude znovuzahájena hráčem soupeřícího družstva na středové čáře.

Pokud o oddechový čas žádá trenér družstva, které nemá míč v držení, hra se přeruší a soupeřícímu družstvu se přisoudí pokutový hod.

BWP 10 ZAHÁJENÍ HRY

BWP 10.1 Družstvo psané v oficiálním programu jako první má bílé čepičky nebo čepičky zobrazující jejich státní barvy a zahajuje utkání na levé straně od stolku rozhodčích. Druhé družstvo má modré čepičky, nebo čepičky rozdílné barvy a zahajuje utkání na pravé straně od stolku rozhodčích.

BWP 10.2 Na začátku každé části hry musí hráči zaujmout postavení na vlastní brankové čáře. Pokud se rozhodčí přesvědčí, že družstva jsou připravena, musí hvizdem píšťalky zahájit polovinu a pak uvolní nebo vhodí míč do hry na středové čáře.

BWP 10.3 Pokud se vhozením míče dostane jedno družstvo do jasně výhodnější pozice, rozhodčí si musí vyžádat míč a nařídit neutrální hod na středové čáře.

BWP 11 DOSAŽENÍ BRANKY

BWP 11.1 Branka je uznána, pokud míč přejde celým objemem brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem.

BWP 11.2 Branky může být dosaženo kteroukoliv částí těla kromě sevřené pěsti.

BWP 11.3 Branku lze vstřelit po rozehrání v 5metrovém území, pouze pokud po znovuzahájení hry úmyslně hráli nebo se dotkli alespoň dva hráči z kteréhokoliv družstva.

BWP 11.4 Branku může hráč vstřelit přímou střelou z volného hodu uděleného za hranicí 5 metrů a také po náznaku střely nebo driblování.

Poznámka: Pokud hráč nestřelí přímou střelou, musí být míč uveden do hry, jak je popsáno v Pravidlech, před náznakem střely nebo driblováním.

BWP 11.5 Branka bude uznána po viditelném uvedení míče do hry nebo přímou střelou z rohového hodu, hodu z branky, pokutového hodu nebo z volného hodu provedeného hráčem na vlastní branku.

BWP 11.6 Branka se uznává, jestliže míč v okamžiku uplynutí 20 vteřin času držení míče nebo na konci části hry již letí a poté přejde do branky.

BWP 11.7 Branky je možné dosáhnout i driblováním s míčem do branky.

BWP 12 ZAHÁJENÍ HRY PO VSTŘELENÍ BRANKY

BWP 12.1 Brankář uvede míč do hry z dvoumetrové linie nebo za ní, ihned po vstřelení branky.

BWP 13 HOD Z BRANKY

BWP 13.1 Hod z branky se musí nařídit, pokud míč přejde celým objemem brankovou čáru, přičemž poslední se ho dotkl kterýkoliv hráč mimo bránícího brankáře.

BWP 13.2 Hod z branky musí zahrát kterýkoliv hráč družstva z libovolného místa z 2metrového území.

BWP 14 ROHOVÝ HOD

BWP 14.1 Rohový hod musí být nařízen, pokud míč přejde celým objemem přes brankovou čáru a jako poslední se ho dotkl brankář bránícího družstva nebo bránící hráč, který záměrně poslal míč za brankovou čáru.

BWP 14.2 Rohový hod musí zahrát hráč útočícího družstva z místa označující 2metrové území na straně, která je nejbližší místu, kde míč přešel brankovou čáru.

BWP 14.3 Při zahrávání rohového hodu nesmí být žádný hráč útočícího družstva ve 2metrovém území soupeře.

BWP 14.4 Branky může být dosaženo přímou střelou z rohového hodu nebo střelou poté, co je míč viditelně uveden do hry a hráč plave na branku a/nebo naznačí střelu.

BWP 15 NEUTRÁLNÍ HOD

BWP 15.1 Neutrální hod musí být nařízen jestliže:

- a) na začátku poloviny nebyl míč vhozen do hry spravedlivě;
- b) se dva hráči dopustí chyby ve stejnou dobu;
- c) míč narazí na překážku nad hrací plochou.

BWP 16 VOLNÝ HOD

BWP 16.1 Volný hod se rozehrává v případě, že byla odpískána chyba. Volný hod se provádí z místa, kde se nachází míč, s výjimkou:

- a) kdy chybu způsobil bránící hráč a míč je uvnitř 2metrového území. Volný hod se musí provést z hranice 2metrového území, kde se chyba stala;
- b) pokud Pravidla nestanoví jinak.

BWP 16.2 Volný hod rozehrává nejbližší hráč družstva k místu míče, kterému byl volný hod přisouzen.

BWP 16.3 Volný hod musí být proveden takovým způsobem, aby všichni ostatní hráči mohli vidět, že byl hod proveden. Hráč může buď hodit míč do vzduchu, nebo ho nechat spadnout na vodu.

BWP 16.4 Čas, poskytnutý hráči k provedení volného hodu, je na uvážení rozhodčího. Hod musí být proveden bez zbytečného zdržování, ale nemusí být proveden okamžitě. Jako chyba musí být posouzeno, pokud volný hod nerozehraje hráč, který je v jasné nejbližší nebo nejvhodnější pozici.

BWP 17 OBYČEJNÉ CHYBY

BWP 17.1 Přestupky posouzené jako obyčejné chyby musí být potrestány volným hodem uděleným soupeři.

BWP 17.2 Rozhodčí musí posoudit obyčejnou chybu v souladu s Pravidly tak, aby umožnil útočícímu družstvu rozvinout útočnou situaci.

BWP 17.3 Následující přestupky se musí posuzovat jako obyčejné chyby:

- a) začít plavat dříve, než rozhodčí zahájí jednotlivé části utkání;
- b) pomáhat spoluhráči na začátku části hry nebo kdykoli během hry;
- c) držet se nebo se odstrkovat od ukotvení hřiště nebo branek;

- d) potopit míč celým objemem pod vodu, pokud je v tu chvíli hráč napadán soupeřem, a to i v případě, že potopení míče pod vodou bylo nepřímo způsobeno akcí soupeře;
- e) dotýkat se míče oběma rukama současně, s výjimkou brankáře ve vlastním 5metrovém území;
- f) odtlačovat se nebo se odrážet od protihráče, který nemá v držení míč;
- g) odrážet se od soupeře;
- h) dopustit se jako hráč družstva v držení míče obyčejné chyby před provedením volného hodů;
- i) dostat přihrávku ve 2m území s výjimkou situace, kdy je hráč za linií míče;
- j) provést pokutový hod jiným než předepsaným způsobem;
- k) hodit míč za strany hracího pole (hra pokračuje, pokud se míč pouze dotkne stran hracího pole);
- l) brankáři, který se dotkne míče současně oběma rukama mimo své 5metrové území;
- m) pro družstvo, které má míč v držení déle než 20 vteřin a nevystřelí na soupeřovu branku. Časoměřič zaznamenávající čas útoku musí čas resetovat:
 - i) Pokud míč opustí ruku střílejícího hráče. Míč se odrazí zpět od tyčky, břevna nebo brankáře. Čas držení nesmí začít, dokud se míč nedostane do držení jednoho z družstev.
 - ii) Pokud míč získá bránící družstvo. Za „držení“ se nepovažuje letmé dotknutí protihráčem.
 - iii) Pokud je míč uveden do hry po chybě na vyloučení, pokutovém hodu, hodu z branky, rohovém hodu nebo neutrálním hodu:
Časomíra musí ukazovat čas sestupně (tj. ukazuje zbývající čas držení míče).

BWP 18 HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ VYLOUČENÍM

BWP 18.1 Následující přestupky musí být posouzeny jako hrubé chyby, které musí být potrestány (s výjimkou případu potrestaného pokutovým hodem) vyloučením hráče, který se chyby dopustil, a udělením volného hodu družstvu soupeře. Vyloučený hráč se dotkne té části brankové čáry, která je označena červeným značením (tzv. rohu dotyku) a okamžitě se smí zapojit do hry. Pokutový hod bude přisouzen soupeři, pokud vyloučený hráč zasáhne do hry při opouštění hřiště.

BWP 18.2 Vyloučen musí být hráč, který opustí vodu, s výjimkou nehody, zranění nebo se souhlasem rozhodčího.

BWP 18.3 Vyloučen musí být hráč, který zasahuje do provedení volného hodu, hodu z branky nebo rohového hodu:

- a) úmyslně posune míč od místa provedení hodu;

b) jakkoli hraje s míčem dříve, než opustí ruku rozehrávajícího hráče.

BWP 18.4 Záměrně stříkat vodu do obličeje protihráče. Trestem za úmyslné stříkání vody na soupeře je vyloučení podle pravidla PVP 18.1.

BWP 18.5 Držet, potopit nebo stáhnout zpět protihráče, který nedrží míč.

BWP 18.6 Bránit v pohybu soupeři, který nemá míč v držení. (Držením míče se rozumí zvedání, držení nebo dotýkání, nezahrnuje driblování s míčem.)

BWP 18.7 Úmyslně kopnout nebo udeřit protihráče, nebo provést nepřiměřený pohyb s tímto úmyslem.

BWP 18.8 Dopustit se chyby při změně držení míče na kterémkoliv hráči družstva v držení míče kdekoliv na hřišti s cílem zastavit výhodnou situaci útočícího družstva.

BWP 18.9 Provinit se nesportovním chováním, včetně použití vulgarismů, soustavné nečisté hry, odmítnutí poslušnosti nebo prokázání neúcty k rozhodčímu nebo funkcionáři, chování se proti duchu Pravidel a snaha o znevážení hry. Hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce utkání s náhradníkem.

BWP 18.10 Dopustit se brutality proti soupeři nebo funkcionáři během hry. Hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce utkání a ve prospěch družstva soupeře musí být nařízen pokutový hod. Jeho náhradník může vstoupit do hry po uplynutí 3 minut čistého času hry.

BWP 18.11 Pokud vyloučený hráč, nebo jeho náhradník nesprávně vstoupí do hrací plochy, včetně případů:

- a) kdy vstoupí z jakéhokoliv jiného místa, než je místo za rohem dotyku;
- b) kdy dojde k narušení upevnění branky;
- c) kdy náhradník vstoupí do hřiště dříve, než hru opustí střídající nebo vyloučený hráč.

BWP 18.12 Zasahovat do provedení pokutového hodu. Vyloučený hráč může vstoupit do hrací plochy až po provedení pokutového hodu. Hráči musí být nejméně 2 metry od hráče provádějícího pokutový hod.

BWP 18.13 Pokud bránící brankář nezaujme správnou pozici na brankové čáře při provádění pokutového hodu i když ho rozhodčí již upozornil, že tak má učinit. Jiný bránící hráč může zaujmout pozici brankáře, avšak bez výhod brankáře.

BWP 18.14 Pokud se dva hráči, každý z jiného družstva, dopustí souběžně chyby na vyloučení, budou vyloučeni oba. Hra bude zahájena volným hodem družstvem, které mělo v držení míč v okamžiku vyloučení. Čas držení míče není znovu nastaven na 20 vteřin.

BWP 19 HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ POKUTOVÝM HODEM

- BWP 19.1** Hrubá chyba trestaná pokutovým hodem je provinit se některým z následujících přestupků a musí být potrestána udělením pokutového hodu pro družstvo soupeře. Rozhodčí signalizuje nařízení pokutového hodu hvizdem píšťalky a zvednutím ruky s pěti prsty.
- BWP 19.2** Pokud se bránící hráč dopustí jakékoliv chyby v 5metrovém území a zabrání tím pravděpodobné brance, včetně případů:
- a) stáhnutí nebo jiného přemístění branky;
 - b) kdy bránící hráč zahraje míč sevřenou pěstí;
 - c) pokud brankář nebo jiný obránce potopí míč pod vodu, je-li napadán útočníkem.
- BWP 19.3** Pokud bránící hráč uvnitř 5metrového území kopne nebo udeří protihráče nebo se proviní činem brutality. V případě brutality musí být hráč, který se provinil, vyloučen do konce utkání, náhradník může vstoupit do hrací plochy po uplynutí 3 minut čistého hracího času.
- BWP 19.4** Pokud vyloučený hráč záměrně zasahuje do hry, včetně narušení uchycení branky.
- BWP 19.5** Jestliže hráč nebo náhradník bránícího družstva vstoupí na hrací plochu nedovoleným způsobem.
- BWP 19.6** Pokud je v poslední minutě utkání pro družstvo nařízen pokutový hod, může se trenér rozhodnout pro pokutový hod nebo pro nové držení míče a znovuzahájit hru volným hodem. Časoměřič zaznamenávající čas držení míče jej musí resetovat na 20 vteřin.
- BWP 19.7** Pokud je hráč v 5metrovém území v pravděpodobné gólové situaci, plave s míčem a/nebo míč drží a je při pokusu o střelu napadnut zezadu obráncem, musí být nařízen pokutový hod.

Poznámka: Pokud se obránce nedotkne pouze míče.

BWP 20 POKUTOVÝ HOD

- BWP 20.1** Pokutový hod může provést kterýkoliv hráč družstva, v jehož prospěch byl pokutový hod nařízen, a to z kteréhokoliv místa na soupeřově 5metrové linii.
- BWP 20.2** Bránící brankář musí zaujmout pozici mezi brankovými tyčemi a žádnou částí těla nesmí nad hladinou vody přesahovat brankovou čáru.

- BWP 20.3** Při pokutovém hodu musí všichni hráči opustit 5metrové území a musí být nejméně 2 metry od hráče provádějícího pokutový hod.
- BWP 20.4** Poté, co se rozhodčí přesvědčí, že jsou všichni hráči připraveni ve správných pozicích, nařídí provedení pokutového hodu následujícím způsobem:
- Zvednutím ruky rozhodčí signalizuje, že jsou všichni hráči připraveni, změnou polohy ruky z vertikální do horizontální (vzpažení – předpažení) a současným hvizdem píšťalky dá pokyn k provedení pokutového hodu. Pohyb ruky a zvuk píšťalky by měl zaručit vykonání pokutového hodu podle Pravidel za jakýchkoli podmínek.
- BWP 20.5** Hráč provádějící pokutový hod musí mít míč v držení a musí ho okamžitě hodit nepřerušovaným pohybem při signálu rozhodčího.
- BWP 20.6** Pokud se míč odrazí od brankových tyčí, břevna nebo brankáře, zůstává ve hře a není nutné, aby s ním před dosažením branky hrál nebo se ho dotkl další hráč.
- BWP 20.7** Pokud současně s nařízením pokutového hodu zazní signál ukončující část hry, musí všichni hráči před provedením pokutového hodu, kromě hráče provádějícího pokutový hod a bránícího brankáře, opustit vodu. V této situaci hra po provedení pokutového hodu okamžitě končí, i kdyby se míč odrazil zpět do hry.

BWP 21 NEHODY A ZRANĚNÍ

- BWP 21.1** Hráči je dovoleno opustit vodu během hry pouze v případě nehody, zranění nebo s povolením rozhodčího. Hráč, který opustil vodu s povolením, do ní může znovu vstoupit s povolením rozhodčího přes roh dotyku při své brankové čáře při vhodném přerušení.
- BWP 21.2** Pokud hráč krvácí, musí rozhodčí okamžitě nařídít hráči, aby opustil hrací plochu s okamžitým nástupem náhradníka. Hra musí pokračovat bez zdržování. Po zastavení krváčení se může hráč jako náhradník zapojit běžným způsobem do hry.
- BWP 21.3** Pokud dojde k nehodě nebo ke zranění jiné než krváčení, může rozhodčí dle svého uvážení přerušit utkání na dobu ne delší než 3 minuty, přičemž rozhodčí musí oznámit časoměřičům, kdy začíná běžet tato doba.

S výjimkou okolností PVP 21.2 (krváčení), nesmí být hráči dovoleno účastnit se hry, pokud za něj vstoupil náhradník.

Pravidla vydává KR ČSVP jako oficiální překlad Pravidel FINA BWP vydaných v červnu 2019.

Překlad: Jakub Nečas
Spolupráce: Miroslav Kohout a Patrik Jaška
Datum vydání: 7/2020