

**INSTRUKCE PRO
ROZHODČÍ A DELEGÁTY**

SOUTĚŽE ČSVP 2022/2023



Vážení kolegové rozhodčí a delegáti, Vážení hráči trenéři.

Je před námi nový soutěžní ročník ČSVP 2022/2023. S novým ročníkem přichází několik významných změn v Pravidlech a hlavně ve výkladu jednotlivých Pravidel.

Věnujte prosím zvýšenou pozornost následujícím, důležitým informacím a detailům, které souvisejí s Pravidly vodního póla a jejich uplatňováním.

Pravidla musí být uplatňována takovým způsobem aby nabízela:

- *Rychlejší hru.*
- *Více pohybu, méně statické hry*
- *Čím chytřejší hra, tím atraktivnější pro diváka*



Rychlejší hra znamená více pohybu, méně statické hry:

- ✓ Dosažení rychlejší a dynamičtější hry je jedním z nejdůležitějších bodů ve všech sportech. S tímto zadáním souvisí i aplikace Pravidel.
- ✓ Rychlejší hra přináší více pohybu, více akcí a pro diváky atraktivnější utkání. Abychom dodrželi tzv. ducha hry v tom nejpozitivnějším smyslu slova, musíme pravidla aplikovat s citem a s cílem eliminovat statickou hru.
- ✓ Statická hra posouvá utkání do situace, která se může stát fyzickou, se zvyšujícím se podílem nečisté hry.
- ✓ Jedním z nejdůležitějších prvků všech týmových sportů je rychlost a akce. Aplikace Pravidel vodního póla musí poskytnout všechny nezbytné podmínky pro plynulost a zrychlení hry.
- ✓ **Diváci nechtějí sledovat statickou hru. Diváci chtějí pohyb, akci.**



Méně fyzické hry:

Fyzická hra je chvíle, která přivádí náš sport do potíží a dělá vodnímu pólu špatnou reklamu. Fyzické hře musí být zabráněno cestou správné aplikace pravidel, která ochrání aktivní hru. To znamená, že jakýkoliv herní styl, který zabraňuje volnému pohybu hráčů, zejména s oběma rukama na těle protihráče, musí být potrestán.

Jedním z nejnebezpečnějších způsobů hry, který míří k násilné hře je, pokud obránce pomocí dvou rukou blokuje útočníkův volný pohyb. Hrát dvěma rukama ve vodním pólu je zakázáno !! Hráči není povoleno střílet, přihrávat nebo blokovat střelu dvěma rukama. Pak ale také nemůže dvěma rukama blokovat volný pohyb soupeře (držení, potápění, bránění....).

V případě, že promeškáme možnost potrestat tento způsob hry, hra se může stát násilnou, což je v rozporu s Pravidly i duchem hry.



Čím chytřejší je hra, tím je i atraktivnější.

Pokud budeme aplikovat Pravidla v duchu hry, dodržovat zcela Pravidlo o výhodě, budou mít hráči příležitost ukázat své dovednosti, plavat, driblovat s míčem, střílet, skórovat. Díky tomu bude naše hra atraktivnější pro nás i pro diváky, rychlejší a s krásnými akcemi.

Rozhodčí musí vidět všechny fauly, ale odpískat pouze ty, které jsou důležité pro hladký průběh hry.

Fauly se pískají ve chvíli, kdy hráč ztratí výhodu, pokud hráč vytvoří nějakou akci.

Faul nemůže být dar.

Tento přístup bude mít za následek hru, kdy hráči budou moci ukázat své dovednosti a udělat hru atraktivnější, rychlejší a s krásnými akcemi.



Srozumitelnější hra - Píšťalka a její vztah ke hře

Jakýkoli faul, který jasně snižuje výhodu hráče (*útočník nebo obránce*) a který brání soupeři v rozvoji akce, musí být potrestán.

Rozhodčí by se měl zdržet odpískání vyloučení nebo útočného faulu, pokud si soupeř zachovává svou výhodu (vždy bez násilí nebo provokace). Tento bod je velmi důležité správně aplikovat pokud je míč v jiné části hřiště.

Než rozhodčí odpíská situaci bez míče, vždy nejprve zkontrolujte situaci, kde je míč, zdali není zde větší výhoda. Možná tento faul není pro celou situaci vůbec důležitý.



Hra s míčem:

Velmi důležitou součástí správné aplikace pravidel je fakt, že všichni hráči se musí pohybovat směrem k míči. Tento pohyb nám ukazuje jasnou představu a snahu hráče, že chce postupovat v akci a účastnit se hry.

Míč je základním bodem našeho sportu. Pokud chce hráč vstřelit branku, musí mít míč. Aby získal míč, musí se pohybovat směrem k míči a také ukázat úmysl hrát, když je mu míč přihráván.

Taktéž hráč, který postupuje v protiútoky, ukazuje svůj jasný záměr zúčastnit se akce a získat míč.

Závěrem: hráč musí prokázat jasný úmysl hrát s míčem, plavat, skórovat a pohybovat se směrem k míči.



Co musíme udělat, abychom zajistili podmínky pro utkání vodního póla, jak je uvedeno výše?

Nejprve musíme mít jasnou a správnou představu o pohybu mezi útočícím a bránícím hráčem.

- Je nutné správně aplikovat Pravidlo nedovoleného bránění a nedovolené bránění trestat.
- Je nutné poskytnout příležitost útočnickovi k pohybu. Odpískání jednoduchých útočných faulů jsou jedním z hlavních důvodů, který snižuje pohyby útočníků.



je velmi důležité si uvědomit a trestat, pokud hráči nehrají fér.

Pokud se hráči nestarají o míč, o výhodu, o pozici a hrají proti soupeři bez míče a bez vztahu ke hře, hrají nefér.

Pokud hráči hrají proti soupeři příliš agresivně, provokují nebo simulují, hrají nefér.

Toto je nezbytné pro pochopení správné aplikace Pravidel vodního póla a utkání, jak to vyžaduje duch hry.



1. PRAVIDLO O BRÁNĚNÍ

Bránit soupeři, který nemá míč, bránit volnému pohybu a postupu hráče v akci je **BRÁNĚNÍ** a musí být potrestáno vyloučením. Bránit se může držením, potopením, blokováním, faulem oběma rukama nebo plaváním na těle soupeře.

V periferní oblasti rozhodčího by mělo být potrestáno vyloučením, pokud obránce drží soupeře před přihrávkou když se útočník pohybuje s úmyslem zúčastnit se akce a aktivní hry.

V případě, že obránce brání nataženou paží útočníkovi v pohybu vpřed, musí přijít vyloučení včas. Toto musí být stejně aplikováno na pozici centra, pokud centr plave směrem k brance, aby získali pozici a účastnil se útočné akce.



Nejnebezpečnější způsob bránění je tlačení / odtlačování (pressing) jako taktický způsob hry.

Během utkání můžeme rozeznat dva typy tlačení / odtlačování:

1.1 Nepovolené tlačení / odtlačování zvané nedovolené BRÁNĚNÍ (držení, zabránění pohybu)

1.2 Povolené tlačení (kontrola pohybu útočníka, dotýkání se útočníka jednou rukou)



1.1 Nepovolené tlačení / odtlačování (pressing) :

Nepovolené tlačení / odtlačování je nedovolené BRÁNĚNÍ a používá se jako taktický prvek pro snížení rychlosti a přerušení akce. Tento druh hry zabraňuje inteligentním hráčům hrát a zvyšuje podíl nečisté hry.

Jakékoli držení, potopení nebo blokování útočníka, který se pohybuje (plave), jednou nebo oběma rukama, musí být potrestáno vyloučením.

Fyzická hra obránce s oběma rukama na těle útočníka s úmyslem udělat faul bez jakéhokoliv nápadu získat míč musí být potrestáno vyloučením.

Jakýkoli druh faulu který jasně snižuje výhodu hráče, jako je bránění hráči v postupu v akci, musí být považován za nedovolené BRÁNĚNÍ a potrestáno vyloučením.



1.2 Povolené tlačení / odtlačování:

Povolené tlačení je pokud obránce ve vodorovné poloze (leží na vodě a pohybuje se svým tělem - plave) v pozici, ze které může kontrolovat pohyb útočníka plaváním vedle něj a případně jednoduchým krátkým dotykem paže na tělo útočníka zkontrolujte jeho pozici.

Není nutné vždy vylučovat za jednoduchý kontakt paže obránce na tělo útočníka. Pokud tento kontakt nezastaví hráče v útoku, není třeba vylučovat, pokud nedochází k narušení postupu akce.



2. ÚTOČNÝ FAUL

S novým pravidlem, že znovuzahájení hry po faulu probíhá tam, kde se nachází míč, odpískání útočného faulu může být velmi důležitým momentem!

V mnoha případech obránce "napadá" prostor útočníka. Když se útočník začne pohybovat, je pravděpodobné že se svým pohybem dotkne obránce. Pokud ale nesníží jeho schopnosti bránit, nejedná se o útočný faul, je to pouze kontakt. Rozhodčí pískají útočný faul pouze v případě, pokud pohyb útočníka brání obráncům bránit (vždy bez agresivní hry nebo provokace).

To znamená, že útočník získá nepovolenou výhodu a měl by být odpískán útočný faul.



2.1. Povolený pohyb

Může dojít ke kontaktu mezi plavajícím útočícím hráčem s bránícím hráčem. Pokud útočící hráč projeví jasný úmysl pohybovat se, plavat, je mu to vždy dovoleno, i když tímto pohybem dojde ke kontaktu s obráncem. Pokud útočící hráč zřetelně a úmyslně plave přímo do obránce a přes něj, není to povoleno.

Pohyb je klíčovým bodem pro rozvoj dobré hry; rozhodčí by se měli vyvarovat trestání pohybu a měli by umožnit dovolený kontakt během pohybu ve vodě.



2.2 Nepovolený pohyb

-Nepovoleným pohybem je pohyb přímo proti protivníkovi, bránit mu nebo ho přelézat. Nepovolený pohyb je vždy proti soupeři, který jasně snižuje jeho možnosti hrát a nebo hrát agresivní a provokativní hrou.

-Rozhodčí musí sledovat všechny akce. Útočícímu hráči MUSÍ být umožněn pohyb. Jakékoli nedovolené bránění obránce ve volném pohybu útočníka musí být potrestáno podle pravidel. Rozhodčí nemůže odpískat pouze reakci útočícího hráče, což je většinou útočný faul, ale musí vidět i počátek akce, kdy se může jednat o nedovolené bránění obráncem.

-Pokud útočník používá přehnané pohyby proti obránci, nebo je příliš agresivní nebo dokonce provokativní, musí být potrestán.

-Pokud útočník hraje velmi tvrdě a agresivně proti obránci, může rozhodčí odpískat vyloučení v útoku.



2.3 Obyčejná chyba:

Obyčejná chyba by měla být odpískána POUZE v případě, že hráč nemůže pokračovat ve své akci a ztratí výhodu kvůli nedovolenému fyzickému kontaktu soupeře.

2.4 Taktické chyby – zabránění útoku, přihrávky, akce

Toto všechno jsou vyloučení:

- Zvednout obě ruce
- Zasahovat do volného hodů
- Strkání, posouvání míče po nařízení volného / trestného hodů
- Fauly dvěma rukama
- Agresivní fauly, které brání výhodě
- Fyzické agresivní fauly v přesilové hře



3. CENTR ÚTOČNÍK A OBRÁNCE

Během hry musíme věnovat pozornost následujícím situacím:

- 3.1 Hra bez míče – souboj o pozici
- 3.2 Výhoda obránce nebo útočníka
- 3.3 Běžné fauly
- 3.4 Fauly na vyloučení– nedovolené bránění
- 3.5 Útočné fauly
- 3.6 Změny míče, začátek protiútoků



Rozhodčí by měli umožnit hráčům soupeřit, strkat se o míč nebo o pozici, přičemž hráči musí dodržovat následující pokyny:

- Nehrát provokativně proti soupeři
- Nesimulovat
- Hrát s míčem a ne soupeřem
- Nedržet nebo neustále netlačit
- Rozhodčí by se měli vyvarovat odpískání jakéhokoli faulu, dokud hráči nebudou respektovat výše uvedená kritéria a spáchaný faul nebude mít žádný vliv na hru. Na druhou stranu musí rozhodčí neustále kontrolovat situaci na centru, aby se vyhnul tomu, že hra bude příliš fyzická až agresivní. Centr je velmi důležitá pozice, a proto je třeba jej dobře kontrolovat.



3.1 Hra bez míče – souboj o pozici:

Nelze opomenout fakt, že vodní pólo je kontaktní sport.

Centr a obránce centra jsou na pozici s mnoha kontakty.

Pokud jsou během akce v kontaktu, který nikomu z nich nedává výhodu, necháte hru pokračovat.

To znamená, že dokud hráči mají možnost hrát a soutěžit o pozici (bez držení, blokování nebo nedovoleného bránění), měl by jim rozhodčí umožnit hrát a pokračovat v akci.



3.2 Výhoda obránce:

Pokud je obránce postaven ze strany vedle ramene centra, je ve velmi dobré pozici, aby mohl vzít míč centrovi bez faulu.

Pokud je obránce ve vodorovné poloze, zvyšuje se šance na odebrání míče bez faulu.

Je velmi důležité, aby obránce startoval na míč, ne na tělo útočného centra.



3.3 Obyčejné chyby:

Je velmi důležité nevylučovat automaticky, pokud jde přihrávku na centra.

Pokud se obránce pokusí vzít míč centroví a brání v pohybu útočnému centroví tělem, ale bez držení, tahání nebo potápění, pak se obránce dopustí běžného faulu, protože centr může ztratit kontrolu nad míčem.



Udělit obyčejnou chybu útočnému centru jako příležitost pokračovat v akci, i když mu brání obránce (aniž by ho držel, potápěl nebo nedovoleně bránil), musí to být použito v následujících situacích:

- Když je centr otočený zády k brance a jeho pozice je příliš daleko od branky (přibližně 4 metry),
- Když je centr otočen zády k brance a mimo tyče branky,
- Když je centr obklopen ostatními obránci a bráněn v akci s míčem, který mu vypadne z ruky.



3.4 Vyloučení – nedovolené bránění:

Útočník nemůže být během plavání do centra bráněn a blokován rukama obránce. Bez ohledu na to, zda se jedná o nepřetržitý kontakt, který blokuje postup na centra nebo o jednotlivé (časté) doteky s tlačáním, musí být obránce vyloučen za nedovoleného bránění.

Centr musí mít příležitost, aby jasně ukázal záměr dostat se k míči pohybem směrem k míči – do pozice.

Jakýkoliv pohyb obránce, jako je lezení přes hlavu útočného centra, držení nebo potopení jsou faulem na vyloučení.

Příliš agresivní fyzická hra obránce, která brání volnému pohybu centra za účelem zastavení aktivní hry centra, bez jasného úmyslu získat míč, musí být potrestána vyloučením.



K této situaci obvykle dochází, pokud je obránce ve svislé poloze za centrem a přihrávka jde do centra.

V případě že obránce leží tělem na centru jde o nedovolené bránění z důvodu bránění v pohybu centra a v rozvoji akce. Obránce musí být vyloučen, i když oběma rukama ukazuje, že nadržuje centra, ale tělem se dopouští nedovoleného bránění.

Pokud se centr i obránce drží pod vodou bez jasného úmyslu hrát míč a obvykle ani nevědí, kde míč je, musí být odpískáno dvojité vyloučení.



3.5 Útočné fauly:

Centr nemůže hrou pod vodou získat lepší pozici oproti obránci. Útočný faul musí být odpískán pokud centr získá nedovolenou výhodu při hře pod vodou a dostane se do situace, kdy míč může přijmout nebo ho přijímá.

Jakýkoli zpětný pohyb centra za použití rukou (plavání s lokty dozadu, držení obránce, skákání dozadu) nebo tlačení hlavou dozadu do obránce během soupeření o pozici nebo ve chvíli přijímání přihrávky musí být potrestáno kontrafaulem.

Pokud útočník na centru hraje nepřetržitě ve dvou metrech bez míče, musí být odpískán kontrafaul.



Útočné chyby (dva metry):

Rozhodčí musí být velmi pečlivý při odpískání útočných faulů spáchaných útočícím hráčem, pokud je uvnitř dvoumetrového území. Každý útočící hráč, který je uvnitř dvoumetrového území před linií míče a zůstává v této pozici je „v ofsajdu“ a musí být odpískán útočný faul.

V přesilové hře kdy je útočící hráč ve dvou metrech, před linií míče a zůstává v této pozici je taktéž v „ofsajdu“ a musí být odpískán obyčejný faul.

Pokud hráč plave uvnitř dvoumetrového území bez míče a svým pohybem brání a ruší brankáře v jeho prostoru, musí být odpískán útočný faul z důvodu porušení pravidla pro dvoumetrové území.

Zvláštní pozornost je třeba zaměřit na situaci, kdy se míč po střele odrazí k útočícímu hráči. V případě, že útočící hráč je uvnitř dvoumetrového území v okamžiku, kdy se k němu odráží míč, musí být odpískána chyba 2m v důsledku porušení pravidla pro dvoumetrové území.



3.6 Změna držení míče, začátek protiútok:

Při změně držení míče se všichni hráči musí volně pohybovat a plavat.

Na pozici centra musí mít bývalý obránce možnost postupovat v útoku bez zastavení a kontaktu s bývalým centrem.

V případě, že centr brání volnému pohybu útočníkovi (bývalému obránci), musí přijít vyloučení.

V případě, že bývalý obránce přichází do pozice před centra a drží nebo ho blokuje aby získal nepovolenou výhodu, namísto toho aby plaval a postupoval v útoku, musí být odpískán kontrafaul.



Rozhodčí musí věnovat zvláštní pozornost protiútoku (změně míče) po střelbě.

Pokud bývalý obránce, který ihned po střelbě začne plavat do útoku a simuluje, že ho střelec drží, by měl být potrestán odpískáním útočného faulu.

Pokud obránce ukazuje zvednuté ruce rozhodčímu jako důkaz, že nedrží útočníka a že nemá v úmyslu blokovat jakoukoli přihrávku nebo střelu, není proti útočníkovi odpískán žádný faul. Pokud útočník pokračuje v simulování, že je faulován, musí rozhodčí odpískat útočný faul, protože simuluje.



4. Fauly na penaltu (s míčem v ruce):

Penalta musí být nařízena v situacích, kdy bránící hráč nebo brankář brání útočícímu hráči zezadu uvnitř šestimetrového území, kdy útočící hráč stojí čelem k brance a střílí.

Pokud zasáhne bránící hráč útočícímu hráči do střelby, musí být nařízena penalta.

Jediný způsob, jak v této situaci bránit zezadu, je, aby obránce měl kontakt pouze s míčem.

Rozhodující je, že ke kontaktu došlo v 6metrovém území, v pravděpodobné brankové pozici a s úmyslem útočníka skórovat.



Pokud má útočící hráč, s úmyslem vystřelit, pozici před bránícím hráčem při pohybu směrem k brance, obránce se nesmí dopustit kontaktu zezadu s paží nebo tělem útočícího hráče.

Rozhodčí může pozdržet odpískání penalty, aby si byl jistý, zda je útočící hráč plně schopen dokončit akci s pokusem o vstřelení branky. Pokud útočící hráč ztratí příležitost dokončit akci, musí být odpískána penalta.



Než rozhodčí odpíská penaltu, musí si být jistý, že:

- Útočící hráč je v 6metrovém území a pohybuje se směrem k brance.
- Útočící hráč má jasný úmysl postupovat v akci a střílet na branku.
- Útočící hráč je zcela čelem k brance.
- Mezi útočícím hráčem s míčem v ruce a brankářem není žádný bránící hráč.
- Kontakt zezadu mezi bránícím hráčem a útočícím hráčem s míčem v ruce brání pravděpodobnému vstřelení branky



V případě, že je útočící hráč před brankou, s míčem na vodě a rukou na míči, má kontakt s brankářem, který v této situaci dá ruku a míč pod vodu společně s rukou útočícího hráče by penalta neměla být odpískána.

Jelikož brankářova akce přichází zepředu a ne zezadu, je to povolená akce a měl by být odpískán útočný faul podle pravidla „topený míč“.



5. Neférová hra

Rozhodčí by měli zabránit jakékoliv neférové nebo násilné hře od začátku utkání. Je velmi důležité zabránit jakémukoli neférovému chování od prvního okamžiku.



5.1 Agresivní nebo provokativní hra

Rozhodčí by měl okamžitě potrestat veškerou agresivní nebo provokativní hru v jakékoli části hřiště a v kterémkoli okamžiku utkání. Rozhodčí nemůže přehlížet tento způsob hry, který je v rozporu s duchem Pravidel a který pravděpodobně povede ke znevážení utkání či soupeře. Rozhodčí může poradit a pomoci jednomu hráči nebo týmům (kapitánům) při první provokaci, ale pokud trvá, musí použít daná pravidla.

- Po změně držení míče, hráči kteří odmítají plavat, být aktivní a zůstávají na obranné polovině hřiště, daleko od míče, s jasným úmyslem hrát nečestně a vytrvale se držet, chytat, bránit fyzickým způsobem. Hráč, který se dopustí prvního přestupku, by měl být vyloučen za nečistou hru podle pravidla 22.13. Pro rozhodčího je důležité aby viděl, který hráč se jako první dopustil faulu.

- V perimetru hráč vytrvale agresivně drží oběma rukama soupeře, který nedrží míč, daleko od akce a míče. Záměrem tohoto hráče je hrát nečestně, ne podle pravidel a měl by být potrestán podle pravidla 22.13.

V obou situacích si rozhodčí musí být jistý, kdo je prvním hráčem, který se dopustí přestupku.



5.2 Brutalita = násilné chování

Dopustit se brutality – násilné hry (včetně hraní násilným způsobem, kopáním, údery nebo pokusu o kopnutí nebo úder se zákeřným úmyslem)“.

Rozhodčí musí toto pravidlo uplatňovat velmi přísně, v jakékoli části hřiště a v jakémkoliv okamžiku utkání.



Fair play

Pokud hráč zvedne ruce a ukazuje, že nic nedělá a jeho soupeř hraje divadlo, rozhodčí musí odpískat kontrafaul a ukázat mu žlutou kartu protože hráč simuluje.



6. Chytání a tahání za plavky

Chytání, držení a tahání za plavky není povoleno. Rozhodčí musí odpískat a potrestat, pokud k němu dojde:

- ✓ ze strany bránícího hráče vyloučením
- ✓ ze strany útočícího hráče, musí být odpískán útočný faul.



Děkujeme za pozornost!

KR ČSVP



Říjen 2022

LEN
EUROPEAN
AQUATICS

