



ČESKÝ SVAZ  
VODNÍHO PÓLA



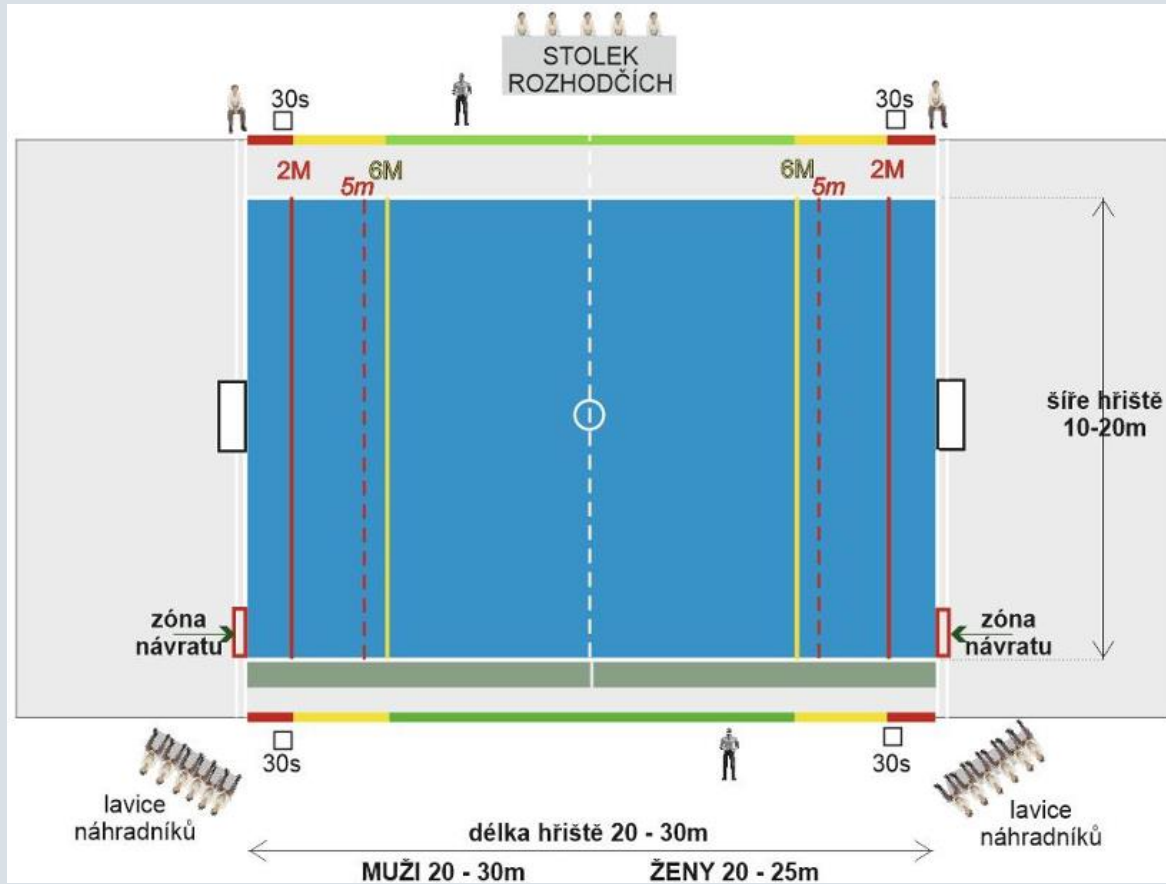
# TABULKA SROVNÁNÍ NOVÝCH PRAVIDEL FINA 2022

---

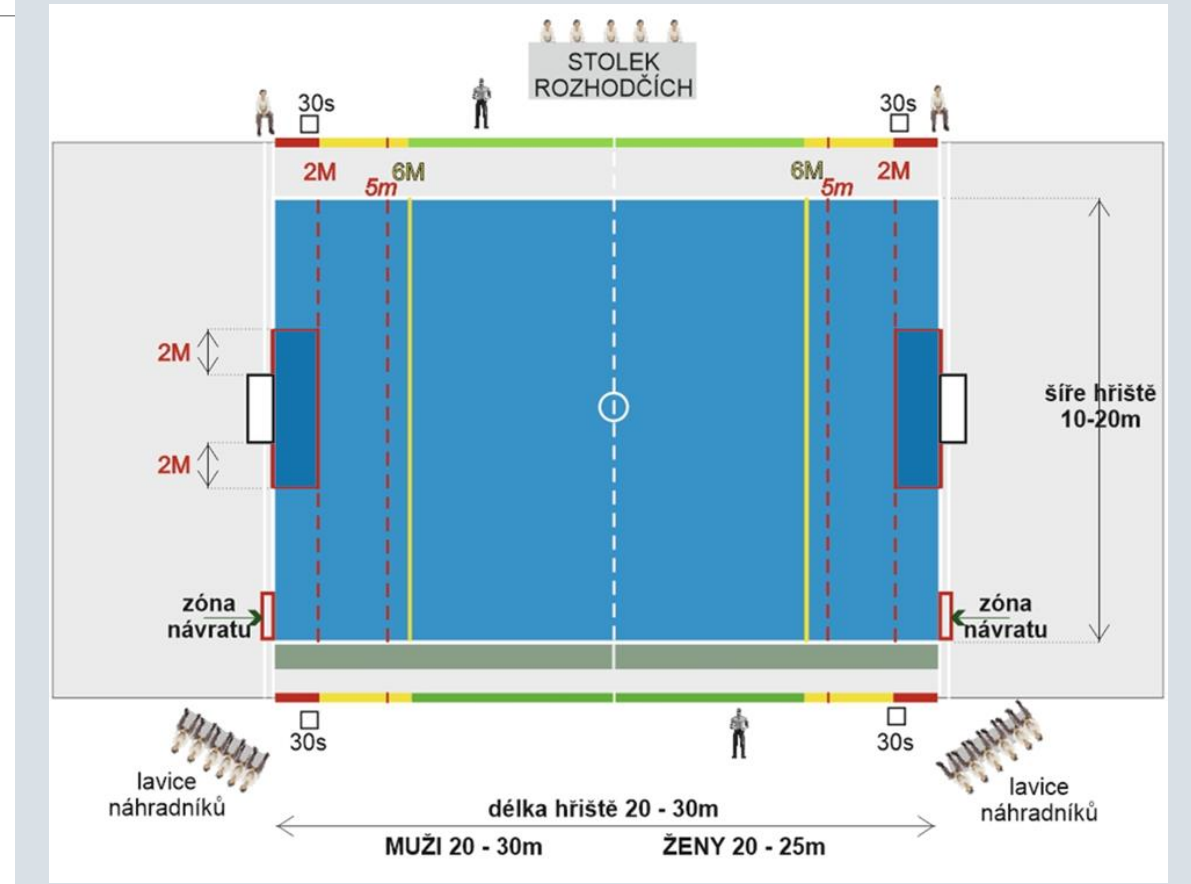
SEMINÁŘ ROZHODČÍCH A POMOCNÝCH ROZHODČÍCH  
BRNO 15. - 16. ŘÍJNA 2022

# VP 1 – HŘIŠTĚ A JEHO VYBAVENÍ

## STARÁ PRAVIDLA



## NOVÁ PRAVIDLA



# VP 3 – MÍČ

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 3.3** Pro utkání mužů nesmí být obvod míče menší než 0,68 metru a větší než 0,71 metru a tlak v míči musí být ~~55–62 kilopascalů (kPa)~~.

**VP 3.4** Pro utkání žen nesmí být obvod míče menší než 0,65 metru a větší než 0,67 metru a tlak v míči musí být ~~48–55 kilopascalů (kPa)~~.

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 3.3** Pro utkání mužů nesmí být obvod míče menší než 0,68 metru a větší než 0,71 metru a tlak v míči musí být **51,7–58,6 kilopascalů (kPa) (7,5 – 8,5 PSI)**.

**VP 3.4** Pro utkání žen nesmí být obvod míče menší než 0,65 metru a větší než 0,67 metru a tlak v míči musí být **44,8–51,7 kilopascalů (kPa) (6,5 – 7,5 PSI)**.

# VP 4 – ČEPIČKY

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 4.1** Čepičky musí mít kontrastní barvy, které schválí rozhodčí, musí být odlišné od jednobarevné červené a musí být rovněž kontrastní i vůči barvě míče. Rozhodčí může požádat družstvo, aby použilo bílé nebo modré čepičky. Brankář musí mít červenou čepičku. Čepička musí být pevně upevněna pod bradou. Pokud hráč ztratí během hry čepičku, musí si ji nasadit při nejbližším vhodném přerušení hry, pokud je jeho tým v držení míče. Čepičky musí být nasazeny během celého utkání.

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 4.1** Čepičky musí mít kontrastní barvy, které schválí rozhodčí, musí být odlišné od jednobarevné červené a musí být rovněž kontrastní i vůči barvě míče. Rozhodčí může požádat družstvo, aby použilo bílé nebo modré čepičky. Brankář musí mít červenou čepičku **s čísly a chrániči ve stejné barvě jako je barva týmu**. Čepička musí být pevně upevněna pod bradou. Pokud hráč ztratí během hry čepičku, musí si ji nasadit při nejbližším vhodném přerušení hry, pokud je jeho tým v držení míče. Čepičky musí být nasazeny během celého utkání.

# VP 5 – DRUŽSTVA A NÁHRADNÍCI

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 5.3** Kapitáni musí být hrajícími členy svých družstev a jsou zodpovědní za dobré chování a disciplinovanost svých družstev.

**VP 5.6** Hráč může být vystřídán kdykoliv během utkání, a to opuštěním hrací plochy v zónách vyhrazených pro střídání družstva. Náhradník může vstoupit do hrací plochy přes zónu návratu, jakmile se hráč viditelně vynoří nad hladinu vody v zóně návratu. Střídání z oblasti postranního střídání je ~~povoleno, pokud~~ jsou oba hráči, střídající hráč i náhradník, ve vodě, mimo hřiště a ~~dotknou se rukou nad vodou.~~

~~Boční oblast pro střídání se nazývá „Průběžná zóna střídání“.~~

Pokud je střídán brankář podle tohoto pravidla, musí být střídán náhradním brankářem. Družstvo hrající s méně než sedmi hráči, nemusí mít brankáře. Podle tohoto pravidla se nesmí provést žádné střídání v době mezi nařízením pokutového hodů a jeho provedením, ~~kromě oddechového času.~~

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 5.3** Kapitáni musí být hrajícími členy svých družstev a jsou **společně s hlavním trenérem** zodpovědní za dobré chování a disciplinovanost svých družstev.

**VP 5.6** Hráč **nebo brankář** může být vystřídán kdykoliv během utkání, a to opuštěním hrací plochy v zónách vyhrazených pro střídání družstva. Náhradník může vstoupit do hrací plochy přes zónu návratu, jakmile se hráč viditelně vynoří nad hladinu v zóně návratu **a následně si s jeho náhradníkem tleskne nad hladinou vody.** Střídání z oblasti postranního střídání je **možné, pokud náhradník vstoupí do zóny průběžného střídání z místa za brankovou čarou.** Jakmile jsou oba hráči, střídající hráč i náhradník, ve vodě, mimo hřiště **a tlesknou si nad vodou je povoleno střídání.**

Pokud je střídán brankář podle tohoto pravidla, musí být střídán náhradním brankářem. Družstvo hrající s méně než sedmi hráči, nemusí mít brankáře. Podle tohoto pravidla se nesmí provést žádné střídání v době mezi nařízením pokutového hodů a jeho provedením **nebo během přezkoumávání situace u videorozhodčího VAR.**

# VP 5 – DRUŽSTVA A NÁHRADNÍCI

## STARÁ PRAVIDLA

~~VP 5.7 Náhradník může vstoupit do hrací plochy z libovolného místa:~~

- ~~a) během přestávky mezi částmi hry,~~
- ~~b) po dosažení branky,~~
- ~~c) během oddechového času~~
- ~~d) při střídání hráče pro nemoc či krvácení~~

*Pravidlo přesunuto do VP 5.9*

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 5.7** Pokud je střídán brankář, musí být vystřídán pouze náhradním brankářem. Družstvo hrající s méně než sedmi hráči, nemusí mít brankáře. Podle tohoto pravidla se nesmí provést žádné střídání mezi okamžikem, kdy rozhodčí udělí pokutový hod a jeho provedením. V případě, že brankář nebo náhradní brankář není oprávněn nebo se nemůže zúčastnit hry, tým hrající se sedmi hráči musí hrát s alternativním brankářem, který musí mít nasazenou brankářskou čepičku. Brankář, který byl vystřídán náhradníkem, nesmí hrát na žádné jiné pozici kromě brankáře. Pokud však tým nemá další náhradníky kromě náhradního brankáře, brankář nebo náhradní brankář může hrát jako hráč v poli.

# VP 5 – DRUŽSTVA A NÁHRADNÍCI

## STARÁ PRAVIDLA

~~VP 5.8 Náhradník by měl být připraven vystřídat hráče bez zdržování. Pokud náhradník není připraven, hra pokračuje bez náhradníka, který může vstoupit do hry kdykoli v průběhu hry ze zón určených ke střídání družstva a po doteku rukou, kde je to vyžadováno.~~

## NOVÁ PRAVIDLA

VP 5.8 Žádné střídání nesmí být provedeno mezi okamžikem, kdy rozhodčí udělí pokutový hod a jeho provedením nebo během přezkoumávání situace u videorozhodčího VAR, s výjimkou krvácení.

# VP 5 – DRUŽSTVA A NÁHRADNÍCI

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 5.9** ~~Brankář, který byl vystřídán náhradníkem, nesmí hrát na žádné jiné pozici kromě brankáře.~~

*Pravidlo přesunuto a doplněno ve VP 5.7*

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 5.9** Náhradník může vstoupit do hrací plochy z libovolného místa:

- a) během přestávky mezi částmi hry,
- b) po dosažení branky,
- c) během oddechového času,
- d) při střídání hráče pro nemoc či krvácení.



# VP 5 – DRUŽSTVA A NÁHRADNÍCI

## STARÁ PRAVIDLA

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 5.10** Pokud brankář odstoupí ze hry z jakéhokoli zdravotního důvodu rozhodčí povolí okamžité střídání náhradním brankářem.

# VP 5 – DRUŽSTVA A NÁHRADNÍCI

## STARÁ PRAVIDLA

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 5.11** Pokud hráč z vlastní iniciativy opustí hrací plochu z jiného místa než je prostor určený pro průběžné střídání nebo přes zónu návratu, tento hráč nebude potrestán za opuštění hřiště, ale tento hráč nebo jeho náhradník budou moci (znovu) vstoupit do hrací plochy ze zóny návratu pouze s povolením rozhodčího. Hráč může také vstoupit do hřiště po gólu, během oddechového času nebo před začátkem další čtvrtiny.

# VP 10 – ZAPISOVATELÉ

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 10.1 b)** kontrolovat dobu vyloučení hráčů a signalizovat uplynutí doby vyloučení zvednutím odpovídajícího praporku, kromě případu, kdy rozhodčí sám dá pokyn k návratu vyloučeného hráče nebo náhradníka po získání míče jeho družstvem. Po 4 minutách musí zapisovatel signalizovat návrat do hry náhradníka za hráče, který byl vyloučen **za brutalitu** zvednutím žlutého praporku spolu s praporkem příslušné barvy nebo jinou schválenou metodou signalizování,

*Jedná se pouze o přejmenování pojmu **brutalita** na **NÁSILNOU HRU***

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 10.1 b)** kontrolovat dobu vyloučení hráčů a signalizovat uplynutí doby vyloučení zvednutím odpovídajícího praporku, kromě případu, kdy rozhodčí sám dá pokyn k návratu vyloučeného hráče nebo náhradníka po získání míče jeho družstvem. Po 4 minutách musí zapisovatel signalizovat návrat do hry náhradníka za hráče, který byl vyloučen **za násilnou hru** zvednutím žlutého praporku spolu s praporkem příslušné barvy nebo jinou schválenou metodou signalizování,

# VP 11 – VIDEOROZHODČÍ

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 11.1** Videorozhodčí je povinen:

upozornit rozhodčí utkání v případě sporných „Goal/No Goal“ situacích ~~a přehrát spornou „Goal/No Goal“ situaci rozhodčímu zápasu.~~

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 11.1** Videorozhodčí je povinen:

- a) upozornit **a pomoci** rozhodčím utkání v případě sporných „Goal/No Goal“ situacích **nebo v případě násilné hry poskytnutím videozáznamu ve vhodném okamžiku.**
- b) v případě potřeby v jiných situacích poskytnout pomoc rozhodčím s videozáznamem.
- c) ukázat rozhodčím opakování jiných situací, pokud jsou vyžádány.

Během kontroly VAR nesmí být hráčům umožněno střídání.

# VP 11 – VIDEOROZHODČÍ

## STARÁ PRAVIDLA

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 11.2** V případě přerušení zápasu rozhodčími z důvodu zranění a pokud mají rozhodčí podezření na situaci, kdy mohlo dojít k nesportovnímu chování a také hrubosti, rozhodčí mohou přezkoumat video poskytnuté VAR rozhodčím **během této přestávky**. Pokud rozhodčí rozhodnou, že k této situaci skutečně došlo měli by potrestat danou situaci podle Pravidel a hra bude zahájena z času trestané situace. Mezi časem trestané situace a přerušením jsou smazány všechny góly a osobní fauly, ale žluté a červené karty, situace násilné hry a nesporného chování zůstanou zapsány v zápise o utkání.

Pokud nebylo zjištěno žádné porušení pravidel, hra by měla znovu začít od okamžiku zastavení hry.

# VP 11 – VIDEOROZHODČÍ

## STARÁ PRAVIDLA

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 11.3** V případě, že dojde ke zkoumání situace pomocí VAR nebo se zachází s vybavením pro VAR, musí se postupovat podle protokolu VAR. Tento protokol je popsán v příloze D Pravidel vodního póla FINA.

# VP 12 – HRACÍ DOBA

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 12.3** Pokud utkání, ve kterém musí padnout konečné rozhodnutí, skončí nerozhodným výsledkem, musí se k určení výsledku pokračovat pokutovými hody.

*Poznámka: Jestliže jsou pokutové hody nezbytné, následující postupy musí být dodrženy:*

a) pokud se to týká dvou družstev, která právě dokončila utkání, pokutové hody začínají ihned po skončení utkání se stejnými rozhodčími

b) v jiném případě pokutové hody proběhnou 30 minut po dokončení posledního zápasu daného kola, nebo při první praktické příležitosti. Využijí se rozhodčí z posledního utkání daného kola za předpokladu, že jsou nestranní

c) pokud se rozstřel týká dvou týmů, příslušní trenéři nominují 5 hráčů a brankáře, kteří se budou účastnit pokutových hodů, brankář může být jedním ze střelců. Brankář může být kdykoliv vystřídán náhradníkem, který je uveden na soupisce daného zápasu, nemůže být však vystřídán jako jeden ze střelců

d) 5 nominovaných hráčů je zapsáno na seznam, tento seznam určuje pořadí, ve kterém budou hráči střílet pokutové hody a toto pořadí nesmí být změněno

e) vyloučení hráči nemohou být zapsáni na seznam střelců ani nahradit brankáře

f) pokud je brankář vyloučen během pokutového hodu, hráč v seznamu pěti hráčů může brankáře nahradit, avšak bez výhod brankáře. Po provedení pokutového hodu může být hráč vyměněn jiným hráčem nebo náhradním brankářem. Pokud je během rozstřelu vyloučen hráč z pole, pozice hráče je odstraněna ze seznamu pěti hráčů a hráč, který ho vystřídá, je umístěn na poslední místo seznamu

g) pokutové hody se házejí střídavě na každé straně hřiště. Pokud podmínky na jedné straně hřiště zvýhodňují nebo znevýhodňují jeden tým, v tomto případě může být rozstřel proveden na jedné straně hřiště. Hráči házející pokutové hody zůstanou ve vodě před jejich lavičkou, brankáři si vymění strany a všichni hráči, kteří neházejí pokutové hody, sedí na lavičce svého týmu

h) hod mincí určí, který tým bude střílet jako první

i) pokud je stav nerozhodný i po skončení úvodních pěti pokutových hodů, stejných pět hráčů bude střídavě střílet do chvíle, kdy jeden tým chybuje a druhý dosáhne branky

j) pokud se rozstřel týká 3 a více týmů, každý tým bude házet 5 trestných hodů proti každému týmu, přičemž se budou při každém hodu střídát. Pořadí prvního hodu určí los

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 12.3** Pokud utkání, ve kterém musí padnout konečné rozhodnutí, skončí nerozhodným výsledkem, musí se k určení výsledku pokračovat pokutovými hody.

*Poznámka: Jestliže jsou pokutové hody nezbytné, následující postupy musí být dodrženy:*

a) Pokud se to týká dvou družstev, která právě dokončila utkání, pokutové hody začínají ihned po skončení utkání se stejnými rozhodčími.

b) Příslušní trenéři nominují 5 hráčů a brankáře, kteří se budou účastnit pokutových hodů, brankář může být jedním ze střelců. Brankář může být kdykoliv vystřídán náhradníkem, který je uveden na soupisce daného zápasu, nemůže být však vystřídán jako jeden ze střelců.

c) 5 nominovaných hráčů je zapsáno na seznam, tento seznam určuje pořadí, ve kterém budou hráči střílet pokutové hody a toto pořadí nesmí být změněno.

d) Vyloučení hráči nemohou být zapsáni na seznam střelců ani nahradit brankáře.

e) Pokud je brankář vyloučen během pokutového hodu, hráč v seznamu pěti hráčů může brankáře nahradit, avšak bez výhod brankáře. Po provedení pokutového hodu může být hráč vyměněn jiným hráčem nebo náhradním brankářem. Pokud je během rozstřelu vyloučen hráč z pole, pozice hráče je odstraněna ze seznamu pěti hráčů a hráč, který ho vystřídá, je umístěn na poslední místo seznamu.

f) Pokutové hody se házejí střídavě na každé straně hřiště. Pokud podmínky na jedné straně hřiště zvýhodňují nebo znevýhodňují jeden tým, v tomto případě může být rozstřel proveden na jedné straně hřiště. Hráči házející pokutové hody zůstanou ve vodě před jejich lavičkou, brankáři si vymění strany a všichni hráči, kteří neházejí pokutové hody, sedí na lavičce svého týmu.

g) Hod mincí určí, který tým bude střílet jako první.

h) Pokud je stav nerozhodný i po skončení úvodních pěti pokutových hodů, stejných pět hráčů bude střídavě střílet do chvíle, kdy jeden tým chybuje a druhý dosáhne branky.

# VP 12 – HRACÍ DOBA

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 12.5** Pokud se utkání (nebo kterákoliv část utkání) musí opakovat, pak góly, vyloučení a oddechové časy, které se staly během části hry, která se má opakovat, jsou vymazány ze zápisu, avšak **brutalita**, nesportovní chování a všechny udělené červené karty zůstávají zapsané v zápisu.

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 12.5** Pokud se utkání (nebo kterákoliv část utkání) musí opakovat, pak góly, vyloučení a oddechové časy, které se staly během části hry, která se má opakovat, jsou vymazány ze zápisu, avšak **násilná hra**, nesportovní chování a všechny udělené červené karty zůstávají zapsané v zápisu.



# VP 13 – ODDECHOVÉ ČASY

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 13.1** Každé družstvo má právo na 2 oddechové časy během utkání. Délka oddechového času je jedna minuta. Oddechový čas může být žádán kdykoli, a to i po gólu, trenérem družstva, které má v držení míč s voláním „Time-out“ a signalizací zapisovateli nebo rozhodčím rukama složenýma ve tvaru T. Je-li vyžadován oddechový čas, zapisovatel nebo rozhodčí okamžitě přeruší utkání hvizdem a hráči se musí bezprostředně vrátit na své poloviny hřiště. Oddechový čas může být také vyžádán zařízením schváleným pro použití v utkání.

*Poznámka: Oddechový čas nesmí být vyžádán po nařízení pokutového hodu.*

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 13.1** Každé družstvo má právo na 2 oddechové časy během utkání. Délka oddechového času je jedna minuta. Oddechový čas může být žádán kdykoli, a to i po gólu, **ale ne po odpískání pokutového hodu nebo v průběhu přezkoumávání situace u videorozhodčího**, trenérem družstva, které má v držení míč s voláním „Time-out“ a signalizací zapisovateli nebo rozhodčím rukama složenýma ve tvaru T.

**Tým je v držení míče pokud jeden z hráčů drží míč v ruce nebo s ním plave.**

Je-li vyžadován oddechový čas, zapisovatel nebo rozhodčí okamžitě přeruší utkání hvizdem a hráči se musí bezprostředně vrátit na své poloviny hřiště. Oddechový čas může být také vyžádán zařízením schváleným pro použití v utkání.

# VP 13 – ODDECHOVÉ ČASY

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 13.4** Pokud o oddechový čas žádá trenér družstva, které nemá míč v držení, hra se přeruší a soupeřícímu týmu se přisoudí pokutový hod.

~~*Poznámka: Po vyžádání nelegálního oddechového času trenér ztrácí pravomoc na vybrání legálního oddechového času.*~~

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 13.4** Pokud o oddechový čas žádá trenér družstva, které nemá míč v držení, hra se přeruší a soupeřícímu týmu se přisoudí pokutový hod.

Po vyžádání nelegálního oddechového času trenér ztrácí pravomoc na vybrání legálního oddechového času, pokud tým ještě nějaké má.

# VP 15 – DOSAŽENÍ BRANKY

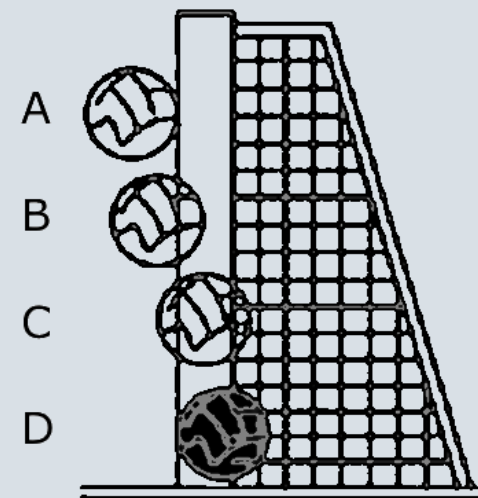
## STARÁ PRAVIDLA

**VP 15.1** Branka je uznána, pokud míč přejde celým objemem brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem.

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 15.1** Branka je uznána, pokud míč přejde celým objemem brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem.

Branková čára je pomyslná čára, která se nachází mezi předními stranami brankových tyčí. Gól je uznán, když míč zcela přejde brankovou čáru jako je uvedeno v pozici D.



# VP 15 – DOSAŽENÍ BRANKY

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 15.3** Branky může být dosaženo kteroukoliv částí těla kromě sevřené pěsti. Branky je možné dosáhnout i driblováním s míčem (plavání s míčem) do branky. **Po začátku nebo znovuzahájení hry musí úmyslně hrát nebo se dotknout alespoň dva hráči (z kteréhokoli týmu, kromě bránícího brankáře) s výjimkou následujících situací:**

- a) pokutový hod,
- b) volný hod provedený hráčem na vlastní branku,
- c) bezprostřední střela z hodu od branky,
- d) přímou střelou po udělení volného hodu za 6metrovou linií,
- e) střela po udělení volného hodu za 6metrovou linií, pokud hráč viditelně uvedl míč do hry,
- f) bezprostřední střela při rozehrávání rohového hodu.

**Poznámka:** *Hráč může skórovat bezprostřední střelou za 6metrovou linií, a to z volného hodu nařízeného za chybu za 6metrovou linií ve prospěch jeho týmu. Jakmile je míč znovu uveden do hry, branka může být vstřelena po driblování (náznaky střel) nebo po plavání s míčem.*

**Po nařízení rohového hodu, pokud hráč uvede míč do hry, může být branka vstřelena po driblování (náznaku střely) nebo plavání s balonem.**

Branka nesmí být uznána z přímé střely v následujících případech:

- a) po vyplavání míče nebo zahájení čtvrtiny
- b) po oddechovém čase
- c) po dosažení branky
- d) po zranění včetně krvácení
- e) nasazování spadlé čepičky
- f) po vyžádání si míče rozhodčím nebo odpískání neutrálního hodu
- g) pokud míč opustí hrací plochu na podélných stranách
- h) při jakémkoli jiném zdržování.

**Poznámka:** *Po uvedení míče do hry po výše uvedeném (a-h) hráč může vstřelit branku poté, co s míčem dribluje (naznačuje střelu) nebo plave s míčem*

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 15.3** Branky může být dosaženo kteroukoliv částí těla kromě sevřené pěsti. Branky je možné dosáhnout i driblováním s míčem (plavání s míčem) do branky. **Branku může vstřelit hráč, který provádí volný hod mimo 6 metrové území okamžitě poté, co byl hráčovu týmu udělen volný hod mimo 6 metrové území. Pokud hráč uvede míč do hry, branka může být skórována po naznačení střely nebo plavání s míčem. Po rohovém hodu nebo hodu z branky hráč uvede míč do hry a může vstřelit branku po naznačení střely popřípadě plavání s míčem.**

**Branka může být uznána:**

- a) z pokutového hodu,
- b) volným hodem provedeným hráčem na vlastní branku,
- c) bezprostřední střelou z hodu od branky,
- d) přímou střelou po udělení volného hodu za 6metrovou linií,
- e) střelou po udělení volného hodu za 6metrovou linií, pokud hráč viditelně uvedl míč do hry,
- f) bezprostřední střelou při rozehrávání rohového hodu,
- g) po udělení volného hodu uvnitř 6metrového území, když alespoň dva hráči (z kteréhokoli týmu, kromě bránícího brankáře) úmyslně hráli nebo se dotkli míče.

Branka nesmí být uznána z přímé střely v následujících případech:

- a) po vyplavání míče nebo zahájení čtvrtiny
- b) po oddechovém čase
- c) po dosažení branky
- d) po zranění včetně krvácení
- e) nasazování spadlé čepičky
- f) po vyžádání si míče rozhodčím nebo odpískání neutrálního hodu
- g) pokud míč opustí hrací plochu na podélných stranách
- h) při jakémkoli jiném zdržování.

**Avšak po jedné z těchto situací (a-h), kdy je míč viditelně uveden do hry mimo 6metrové území může hráč vstřelit branku poté, co s míčem dribluje (naznačuje střelu) nebo plave s míčem.**

# VP 17 – HOD Z BRANKY

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 17.1** Hod z branky se musí nařídit, pokud:

- a) míč přejde celým objemem brankovou čáru, mimo prostoru mezi brankovými tyčemi a břevnem, přičemž poslední se ho dotknul kterýkoliv hráč mimo brankáře bránícího družstva
- b) míč přejde celým objemem brankovou čáru v prostoru mezi brankovými tyčemi a břevnem nebo zasáhne brankové tyče, břevno nebo brankáře, přičemž bylo vystřeleno:

- (i) bezprostředně z volného hodu nařízeného za chybu uvnitř 6metrového území,
- (ii) z volného hodu nařízeného mimo 6metrové území, který se neprovedl v souladu s pravidly
- ~~(iii) střelou, která nebyla provedena okamžitě~~

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 17.1** Hod z branky se musí nařídit, pokud:

- a) míč přejde celým objemem brankovou čáru, mimo prostoru mezi brankovými tyčemi a břevnem, přičemž poslední se ho dotknul kterýkoliv hráč mimo brankáře bránícího družstva
  - b) míč přejde celým objemem brankovou čáru v prostoru mezi brankovými tyčemi a břevnem nebo zasáhne brankové tyče, břevno nebo brankáře, přičemž bylo vystřeleno:
    - (i) bezprostředně z volného hodu nařízeného za chybu uvnitř 6metrového území,
    - (ii) z volného hodu nařízeného mimo 6metrové území, který se neprovedl v souladu s pravidly
    - (iii) **hodem z branky neprovedeným předepsaným způsobem opačným družstvem.**
- Nicméně, pokud se míč po střele, v jedné z výše uvedených situacích, odrazí do pole mimo oblast 2 metrů, v tomto konkrétním případě, bude aplikováno pravidlo VP 20.1 a míč musí být uveden do hry z místa míče.**

# VP 17 – HOD Z BRANKY

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 17.2** Hod z branky musí zahrát kterýkoliv hráč družstva z libovolného místa z 2metrového území. Hod z branky, který se nezahraje v souladu s těmito Pravidly, se musí opakovat.

*Poznámka: Hod z branky musí zahrát hráč, který je nejbližší k míči. Při zahrávání volného hodu, hodu z branky nebo rohového hodu nesmí nastat zbytečné zdržování, přičemž hod se musí zahrát takovým způsobem, aby ostatní hráči měli možnost sledovat míč, který opouští ruku rozehrávajícího hráče. Hráči často dělají chybu zdržováním zahrání hodu, protože přehlížíjí ustanovení VP 20.4, které dovoluje, aby hráč zahrávající hod dribloval s míčem před nahrávkou jinému hráči. Hod se tedy může zahrát okamžitě, i když rozehrávající hráč nemůže ihned najít hráče, kterému by míč přihrál. Za takových okolností je hráči dovoleno zahrát hod puštěním míče ze zvednuté ruky na hladinu vody (obrázek 1) nebo nadhození míče do vzduchu (obrázek 2) a pak s míčem plavat nebo driblovat. V obou případech musí být hod proveden tak, že to musí ostatní hráči vidět.*

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 17.2** Hod z branky musí zahrát kterýkoliv hráč družstva z libovolného místa z 2metrového území. Hod z branky, který se nezahraje v souladu s těmito Pravidly, se musí opakovat.

*Poznámka: Hod z branky musí zahrát hráč, který je nejbližší k míči. Při zahrávání volného hodu, hodu z branky nebo rohového hodu nesmí nastat zbytečné zdržování, přičemž hod se musí zahrát takovým způsobem, aby ostatní hráči měli možnost sledovat míč, který opouští ruku rozehrávajícího hráče. Hráči často dělají chybu zdržováním zahrání hodu, protože přehlížíjí ustanovení VP 20.4, které dovoluje, aby hráč zahrávající hod dribloval s míčem před nahrávkou jinému hráči. Hod se tedy může zahrát okamžitě, i když rozehrávající hráč nemůže ihned najít hráče, kterému by míč přihrál. Za takových okolností je hráči dovoleno zahrát hod puštěním míče ze zvednuté ruky na hladinu vody (obrázek 1) nebo nadhození míče do vzduchu (obrázek 2) a pak s míčem plavat nebo driblovat. V obou případech musí být hod proveden tak, že to musí ostatní hráči vidět.*

*V případě výhody útoku se hráč nemusí vzdát výhody. Volný hod, hod z branky nebo rohový hod pak provádí hráč, který je k míči druhý nejbližší, pokud nedojde ke zbytečnému zdržení hry.*

# VP 20 – VOLNÝ HOD

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 20.1** Volný hod se provádí z místa, kde se nachází míč, s výjimkou situace, kdy chybu způsobil bránící hráč a míč je uvnitř ~~2metrového území~~. Volný hod se musí provést z hranice 2metrového území, ~~kde se chyba stala~~.

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 20.1** Volný hod se provádí z místa, kde se nachází míč, s výjimkou situace, kdy chybu způsobil bránící hráč a míč je uvnitř **brankoviště**. Volný hod se musí provést z hranice 2metrového území, **kde se nachází míč**. V případě, že je míč mimo brankoviště ve chvíli odpískání chyby, volný hod se provede z místa míče.



# VP 21 – OBYČEJNÉ CHYBY

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 21.6** Ponořit nebo držet míč celým objemem pod vodou, pokud je hráč napadán protihráčem.

*Poznámka: Obyčejnou chybou je ponořit míč nebo jej držet pod vodou, pokud je hráč napadán protihráčem, i když hráči, který drží míč, zatlačil ruku s míčem pod vodu protihráč jako výsledek souboje (viz obrázek 3). Není žádný rozdíl v tom, zdali jde míč pod vodu proti hráčově vůli nebo ne. Důležité je, že se chyba přisoudí hráči, který držel míč v okamžiku jeho potopení.*

*Je důležité si pamatovat, že přestupkem je ponoření míče jen tehdy, pokud byl hráč atakován. V případě, kdy brankář vyšlápne z vody, aby zabránil střele, a pak při zpětném pádu stáhne míč pod vodu, to nebude hodnoceno jako přestupek. Pokud však brankář nadále drží míč pod vodou, je-li napadán protihráčem, bude to posouzeno jako porušení tohoto Pravidla a jestliže brankářův čin zabrání pravděpodobné brance, musí se podle VP 23.2 nařídit pokutový hod.*

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 21.6** Ponořit nebo držet míč celým objemem pod vodou, pokud je hráč napadán protihráčem, **nebo míč záměrně skrývat před protihráčem.**

*Poznámka: Obyčejnou chybou je ponořit míč nebo jej držet pod vodou, pokud je hráč napadán protihráčem, i když hráči, který drží míč, zatlačil ruku s míčem pod vodu protihráč jako výsledek souboje (viz obrázek 3). Není žádný rozdíl v tom, zdali jde míč pod vodu proti hráčově vůli nebo ne. Důležité je, že se chyba přisoudí hráči, který držel míč v okamžiku jeho potopení.*

*Je důležité si pamatovat, že přestupkem je ponoření míče jen tehdy, pokud byl hráč atakován. V případě, kdy brankář vyšlápne z vody, aby zabránil střele, a pak při zpětném pádu stáhne míč pod vodu, to nebude hodnoceno jako přestupek. Pokud však brankář nadále drží míč pod vodou, je-li napadán protihráčem, bude to posouzeno jako porušení tohoto Pravidla a jestliže brankářův čin zabrání pravděpodobné brance, musí se podle VP 23.2 nařídit pokutový hod.*



# VP 21 – OBYČEJNÉ CHYBY

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 21.9** Odtlačovat se nebo se odrážet od protihráče, který nemá v držení míč.

*Poznámka: Odtlačování může mít různé formy, včetně odtlačování rukou (viz obrázek 4) nebo nohou (viz obrázek 5). Ve vyobrazených případech je trestem volný hod za obyčejnou chybu. Rozhodčí musí dávat pozor na rozdíl mezi odražením nohou a kopnutím – které je pak hrubou chybou trestanou vyloučením nebo dokonce **brutalitou**. Pokud je noha před vznikem pohybu již v kontaktu s protihráčem, bude to obvykle odražení, ale pokud pohyb začne dříve, než se dostane do kontaktu s protihráčem, pak se to obecně musí považovat za kopnutí.*

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 21.9** Odtlačovat se nebo se odrážet od protihráče, který nemá v držení míč.

*Poznámka: Odtlačování může mít různé formy, včetně odtlačování rukou (viz obrázek 4) nebo nohou (viz obrázek 5). Ve vyobrazených případech je trestem volný hod za obyčejnou chybu. Rozhodčí musí dávat pozor na rozdíl mezi odražením nohou a kopnutím – které je pak hrubou chybou trestanou vyloučením nebo dokonce **násilnou hrou**. Pokud je noha před vznikem pohybu již v kontaktu s protihráčem, bude to obvykle odražení, ale pokud pohyb začne dříve, než se dostane do kontaktu s protihráčem, pak se to obecně musí považovat za kopnutí.*

# VP 21 – OBYČEJNÉ CHYBY

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 21.10** Zdržovat se ve ~~2metrovém území~~ soupeře před linií, na níž se nachází míč. Za přestupek se nepovažuje, pokud ~~hráč, který vzal míč~~ do 2metrového území, ~~přihraje svému spoluhráči mimo 2metrové území, a který okamžitě vystřelí na branku ještě dříve, než nahrávající hráč po přihrávce začne opouštět a opustí 2metrové území.~~

*~~Poznámka: Pokud hráč, který přihrávku dostal, nevystřelí na branku, nahrávající hráč musí okamžitě opustit dvoumetrové území, aby se vyhnul obyčejné chybě podle tohoto Pravidla.~~*

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 21.10** Zdržovat se v **brankovišti** soupeře před linií, na níž se nachází míč.

**Brankoviště** je obdélníkové území sahající do délky 2 metry z obou stran od brankových tyčí a se šířkou 2 metry do hřiště od brankové čáry.

Za přestupek se nepovažuje, pokud **je hráč ve 2metrovém území, mimo brankoviště**. Hráč, který je mimo brankoviště za hranicí míče může vplavat do brankoviště aby dostal přihrávku.

**Jakýkoli hráč v brankovišti, který nestřelí, ale přihraje míč dozadu musí okamžitě opustit tento prostor, aby se vyhnul odpískání tohoto pravidla.**

# VP 21 – OBYČEJNÉ CHYBY

## STARÁ PRAVIDLA

### VP 21.15 Zdržování hry

*Poznámka: Rozhodčí má vždy možnost odpískat obyčejnou chybu podle tohoto Pravidla před uplynutím času útoku. Pokud je brankář jediný hráč útočícího družstva na vlastní polovině hřiště, pak přijetí míče od jiného člena jeho družstva, který je na soupeřově polovině hřiště, musí být považováno za zdržování hry. ~~V poslední minutě utkání si před odpískáním chyby podle tohoto Pravidla musí být rozhodčí jistý, že se jedná o záměrné zdržování hry.~~*

## NOVÁ PRAVIDLA

### VP 21.15 Zdržování hry

*Poznámka: Rozhodčí má vždy možnost odpískat obyčejnou chybu podle tohoto Pravidla před uplynutím času útoku. **V poslední minutě utkání si před odpískáním chyby podle tohoto Pravidla musí být rozhodčí jistý, že se jedná o záměrné zdržování hry.** Pokud je brankář **nebo jiný hráč** jediným hráčem útočícího družstva na vlastní polovině hřiště, pak přijetí míče od jiného člena jeho družstva, který je na soupeřově polovině hřiště, musí být považováno za zdržování hry.*

# VP 21 – OBYČEJNÉ CHYBY

STARÁ PRAVIDLA

NOVÁ PRAVIDLA

VP 21.17 Potopit se pod vodu a získat tak poziční výhodu.

# VP 22 – HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ VYLOUČENÍM

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 22.2** Vyloučený hráč se musí přesunout do zóny návratu u své brankové čáry, aniž by opustil vodu. Pokud vyloučený hráč opustí vodu, bude to považováno za provinění vůči VP 22.13 (znevažování).

*Poznámka: Vyloučený hráč (včetně hráče vyloučeného podle Pravidel do konce utkání) musí zůstat ve vodě a přesunout se (včetně plavání pod vodou) do zóny návratu při své brankové čáře, aniž by rušil hru. Hráč musí plavat z jakéhokoliv místa na hřišti za brankovou čáru nebo plavat za brankou, aby se dostal do zóny návratu, přičemž nesmí zasahovat do ohraničení a uchycení branky. Pokud vyloučený hráč dosáhne zóny návratu, musí se viditelně vynořit nad hladinu vody ~~dříve, než bude jemu (nebo náhradníkovi)~~ povoleno vrátit se do hry v souladu s Pravidly. ~~Nicméně není nutné, aby vyloučený hráč zůstal v zóně návratu a čekal na příchod určeného střídajícího hráče.~~*

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 22.2** Vyloučený hráč se musí přesunout do zóny návratu u své brankové čáry, aniž by opustil vodu. Pokud vyloučený hráč opustí vodu, bude to považováno za provinění vůči VP 22.13 (znevažování).

*Poznámka: Vyloučený hráč (včetně hráče vyloučeného podle Pravidel do konce utkání) musí zůstat ve vodě a přesunout se (včetně plavání pod vodou) do zóny návratu při své brankové čáře, aniž by rušil hru. Hráč musí plavat z jakéhokoliv místa na hřišti za brankovou čáru nebo plavat za brankou, aby se dostal do zóny návratu, přičemž nesmí zasahovat do ohraničení a uchycení branky. Pokud vyloučený hráč dosáhne zóny návratu, musí se viditelně vynořit nad hladinu vody. **Pokud je střídán musí si tlesknout nad vodou s jeho náhradníkem. Až poté bude hráči povoleno vrátit se do hry v souladu s Pravidly.***

# VP 22 – HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ VYLOUČENÍM

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 22.8** Bránit nebo jinak zamezit volnému pohybu protihráče, který nadržuje míč, včetně plavání na protihráčových ramenou, zádech či nohou.

Držením míče se rozumí zvedání, držení nebo dotýkání se míče, ale nezahrnuje driblování s míčem.

*Poznámka: Toto Pravidlo může být použito ke zvýhodnění útočícího družstva. V případě výhodného protiútku je odpískána chyba, která limituje útočnou akci, a proviněný hráč musí být vyloučen. První věc, kterou musí rozhodčí posoudit, je to, zda protihráč drží míč. Pokud tak činí, hráč, který ho napadal, nemůže být potrestán za bránění ve hře. Hráč je v držení míče, pokud je míč držen nad hladinou vody (obrázek 9), jestliže plave s míčem v ruce nebo má jiný kontakt s míčem na vodní hladině (obrázek 10). Plavání s míčem (dribling), jak je ukázáno na obrázku 11, není považováno za držení.*

Běžnou formou bránění je, pokud hráč přeplave přes soupeřovy nohy. Tím se snižuje rychlost, kterou se protihráč může pohybovat a překáží práci nohou (obrázek 12). Další formou je plavání na soupeřových ramenou. Za bránění ve hře může být potrestán i hráč, který je v držení míče. Musí se dávat pozor na situace znázorněné na obrázcích 13 a 14. Jakýkoliv násilný pohyb útočícího hráče může představovat úder nebo dokonce **brutalitu**. Hráč se může dopustit přestupku bránění ve hře i když nadržuje míč a ani se ho nedotýká. Obrázek 15 ukazuje hráče, který záměrně blokuje protihráče tělem s roztaženými rukama, čímž znemožňuje přístup protihráče k míči. Tento přestupek se nejčastěji stává při okrajích hřiště.

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 22.8** Bránit nebo jinak zamezit volnému pohybu protihráče, který nadržuje míč, včetně plavání na protihráčových ramenou, zádech či nohou.

Držením míče se rozumí zvedání, držení nebo dotýkání se míče, ale nezahrnuje driblování s míčem.

*Poznámka: Toto Pravidlo může být použito ke zvýhodnění útočícího družstva. V případě výhodného protiútku je odpískána chyba, která limituje útočnou akci, a proviněný hráč musí být vyloučen. První věc, kterou musí rozhodčí posoudit, je to, zda protihráč drží míč. Pokud tak činí, hráč, který ho napadal, nemůže být potrestán za bránění ve hře. Hráč je v držení míče, pokud je míč držen nad hladinou vody (obrázek 9), jestliže plave s míčem v ruce nebo má jiný kontakt s míčem na vodní hladině (obrázek 10). Plavání s míčem (dribling), jak je ukázáno na obrázku 11, není považováno za držení.*

Běžnou formou bránění je, pokud hráč přeplave přes soupeřovy nohy. Tím se snižuje rychlost, kterou se protihráč může pohybovat a překáží práci nohou (obrázek 12). Další formou je plavání na soupeřových ramenou. Za bránění ve hře může být potrestán i hráč, který je v držení míče. Musí se dávat pozor na situace znázorněné na obrázcích 13 a 14. Jakýkoliv násilný pohyb útočícího hráče může představovat úder nebo dokonce **násilnou hru**. Hráč se může dopustit přestupku bránění ve hře i když nadržuje míč a ani se ho nedotýká. Obrázek 15 ukazuje hráče, který záměrně blokuje protihráče tělem s roztaženými rukama, čímž znemožňuje přístup protihráče k míči. Tento přestupek se nejčastěji stává při okrajích hřiště.

# VP 22 – HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ VYLOUČENÍM

## STARÁ PRAVIDLA

VP 22.11 Dopustit se chyby **při změně držení míče** na kterémkoliv hráči družstva v držení míče kdekoliv na **útočné polovině** hřiště.

*Poznámka: Toto pravidlo musí být použito v případě, že se družstvo, které ztratí míč, snaží zamezit útoku druhého družstva chybou na kteréhokoliv útočícího hráče předtím, než překročil půlící čáru.*

## NOVÁ PRAVIDLA

VP 22.11 **Taktický faul.**

Dopustit se chyby na kterémkoliv hráči družstva v držení míče **s úmyslem zastavit akci** kdekoliv na hřišti. Tento druh chyby se jmenuje **taktický faul**.

# VP 22 – HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ VYLOUČENÍM

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 22.12** Úmyslně kopnout nebo udeřit protihráče, nebo provést nepřiměřený pohyb s tímto úmyslem.

*Poznámka: Provinění kopnutím nebo úderem může mít mnoho různých forem. Může se ho dopustit hráč v držení míče nebo jeho protihráč. Držení míče není rozhodující. Důležitá je činnost hráče, který se provinil, včetně provádění nepřiměřených pohybů s úmyslem kopnout nebo udeřit, i když se kontakt neuskuteční. Jedním z nejzávažnějších úderů je úder loktem dozadu (viz obrázek 19), který může mít za následek vážné zranění protivníka. Podobně vážné zranění se může objevit, pokud hráč záměrně udeří hlavou dozadu do obličeje protihráče, který ho zezadu těsně brání. Za těchto okolností musí rozhodčí potrestat přestupek spíše podle VP 22.14 (**brutalita**) než podle VP 22.12.*

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 22.12** Úmyslně kopnout nebo udeřit protihráče, nebo provést nepřiměřený pohyb s tímto úmyslem.

*Poznámka: Provinění kopnutím nebo úderem může mít mnoho různých forem. Může se ho dopustit hráč v držení míče nebo jeho protihráč. Držení míče není rozhodující. Důležitá je činnost hráče, který se provinil, včetně provádění nepřiměřených pohybů s úmyslem kopnout nebo udeřit, i když se kontakt neuskuteční. Jedním z nejzávažnějších úderů je úder loktem dozadu (viz obrázek 19), který může mít za následek vážné zranění protivníka. Podobně vážné zranění se může objevit, pokud hráč záměrně udeří hlavou dozadu do obličeje protihráče, který ho zezadu těsně brání. Za těchto okolností musí rozhodčí potrestat přestupek spíše podle VP 22.14 (**násilná hra**) než podle VP 22.12.*



# VP 22 – HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ VYLOUČENÍM

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 22.14** Dopustit se **brutality** (včetně kopnutí, úderu nebo pokusu o kopnutí či úder se zákeřným úmyslem) proti soupeři nebo funkcionáři, ať už během hry, přerušení, oddechových časů, po dosažené brance nebo během přestávek mezi částmi hry.

Hráč, který se provinil během utkání, musí být vyloučen do konce utkání, opustit soutěžní prostor a ve prospěch družstva soupeře musí být nařízen pokutový hod. Jeho náhradník může vstoupit do hry po uplynutí 4 minut čistého času hry.

*Poznámka: V případě **brutality**, která se objeví během přerušení, oddechového času, po dosažené brance nebo během přestávek mezi částmi hry, musí být hráč, který se provinil, vyloučen do konce utkání a musí opustit soutěžní prostor. Pokutový hod v tomto případě není nařízen. Jeho náhradník může vstoupit do hry po uplynutí 4 minut čistého času hry a zápas se znovuzahájí normálním způsobem.*

*Pokud se **brutality** nebo hry hrubým způsobem dopustí protihráči ve stejnou dobu během zápasu, budou oba vyloučeni do konce utkání s možností zapojení se náhradníků do hry po 4 minutách. Nařízen bude pokutový hod ve prospěch družstva, které má v držení míč, po kterém bude následovat pokutový hod druhého družstva. Po provedení druhého pokutového hodu družstvo, které mělo míč v držení, znovuzahájí hru volným hodem na středové čáře nebo za ní.*

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 22.14** Dopustit se **násilné hry** (včetně kopnutí, úderu nebo pokusu o kopnutí či úder se zákeřným úmyslem) proti soupeři nebo funkcionáři, ať už během hry, přerušení, oddechových časů, po dosažené brance nebo během přestávek mezi částmi hry.

Hráč, který se provinil během utkání, musí být vyloučen do konce utkání, opustit soutěžní prostor a ve prospěch družstva soupeře musí být nařízen pokutový hod. Jeho náhradník může vstoupit do hry po uplynutí 4 minut čistého času hry.

V případě **násilné hry**, která se objeví během přerušení, oddechového času, po dosažené brance nebo během přestávek mezi částmi hry, musí být hráč, který se provinil, vyloučen do konce utkání a musí opustit soutěžní prostor. Pokutový hod v tomto případě není nařízen. Jeho náhradník může vstoupit do hry po uplynutí 4 minut čistého času hry a zápas se znovuzahájí normálním způsobem.

Pokud se **násilné hry** nebo hry hrubým způsobem dopustí protihráči ve stejnou dobu během zápasu, budou oba vyloučeni do konce utkání s možností zapojení se náhradníků do hry po 4 minutách. Nařízen bude pokutový hod ve prospěch družstva, které má v držení míč, po kterém bude následovat pokutový hod druhého družstva. Po provedení druhého pokutového hodu družstvo, které mělo míč v držení, znovuzahájí hru volným hodem na středové čáře nebo za ní.

# VP 22 – HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ VYLOUČENÍM

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 22.17** Zasahovat do provedení pokutového hodů. Hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce utkání s náhradníkem. Náhradníkovi je povolen návrat do hrací plochy při první příležitosti podle VP 22.3 a pokutový hod musí být proveden nebo správně zopakován.

*Poznámka: Nejběžnější formou zasahování do provedení pokutového hodu je snaha protivníka kopnout hráče provádějícího pokutový hod právě když má být hod proveden. Je nezbytné, aby rozhodčí zajistili, aby všichni hráči byli alespoň **2** metry od hráče, který provádí pokutový hod a tímto zabránili zásahu do provedení pokutového hodu. Rozhodčí by měl také umožnit bránícímu družstvu přednostní právo volby pozice.*

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 22.17** Zasahovat do provedení pokutového hodu **po odpískání rozhodčím**. Hráč, který se provinil, musí být vyloučen do konce utkání s náhradníkem. Náhradníkovi je povolen návrat do hrací plochy při první příležitosti podle VP 22.3 a pokutový hod musí být proveden nebo správně zopakován. **Rozhodčí mohou použít VAR k přezkoumání situace a určit, zda došlo k zasažení do pokutového hodu.**

*Poznámka: Nejběžnější formou zasahování do provedení pokutového hodu je snaha protivníka kopnout hráče provádějícího pokutový hod právě když má být hod proveden. Je nezbytné, aby rozhodčí zajistili, aby všichni hráči byli **mimo 6metrové území**, alespoň **3** metry od hráče, který provádí pokutový hod a tímto zabránili zásahu do provedení pokutového hodu. Rozhodčí by měl také umožnit bránícímu družstvu přednostní právo volby pozice.*

# VP 23 – HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ POKUTOVÝM HODEM

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 23.2** Pokud se bránící hráč dopustí jakékoliv chyby v 6metrovém území a zabrání tím pravděpodobné brance.

*Poznámka: Navíc k jiným proviněním, které zabrání pravděpodobné brance, je provinění ve smyslu tohoto pravidla také:*

jestliže brankář nebo jiný obránce stáhne dolů nebo jinak přemístí branku (viz obrázek 20), jestliže se bránící hráč pokusí blokovat střelu nebo nahrávku dvěma rukama (viz obrázek 21), pokud bránící hráč zahraje míč sevřenou pěstí (viz obrázek 22), jestliže brankář nebo jiný obránce potopí míč pod vodu, je-li napadán útočníkem.

Důležité je všimnout si, že zatímco chyby popisované výše a jiné chyby než držení, stáhnutí zpět, bránění ve hře apod. by normálně byly potrestány volným hodem (a vyloučením, kde to nařizují Pravidla), stanou se hrubými chybami trestanými pokutovým hodem, pokud se jimi proviní bránící hráč v 6metrovém území a zabrání tím pravděpodobnému dosažení branky.

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 23.2** Pokud se bránící hráč dopustí jakékoliv chyby v 6metrovém území a zabrání tím pravděpodobné brance.

*Poznámka: Navíc k jiným proviněním, které zabrání pravděpodobné brance, je provinění ve smyslu tohoto pravidla také:*

- a) jestliže brankář nebo jiný obránce stáhne dolů nebo jinak přemístí branku (viz obrázek 20),
- b) jestliže se bránící hráč pokusí blokovat střelu nebo nahrávku dvěma rukama (viz obrázek 21),
- c) pokud bránící hráč zahraje míč sevřenou pěstí (viz obrázek 22),
- d) jestliže brankář nebo jiný obránce potopí míč pod vodu, je-li napadán útočníkem.

*Rozhodčí může pozdržet písknutí a počkat, zda útočící hráč skóruje gól v jedné akci. Pokud hráč neskóruje, rozhodčí by měl udělit pokutový hod. Rozhodčí může zvednutím paže naznačit možný pokutový hod.*

*Důležité je všimnout si, že zatímco chyby popisované výše a jiné chyby než držení, stáhnutí zpět, bránění ve hře apod. by normálně byly potrestány volným hodem (a vyloučením, kde to nařizují Pravidla), stanou se hrubými chybami trestanými pokutovým hodem, pokud se jimi proviní bránící hráč v 6metrovém území a zabrání tím pravděpodobnému dosažení branky.*

# VP 23 – HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ POKUTOVÝM HODEM

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 23.3** Pokud bránící hráč uvnitř 6metrového území kopne nebo udeří protihráče nebo se proviní činem **brutality**. V případě **brutality** musí být hráč, který se provinil, vyloučen do konce utkání, náhradník může vstoupit na hrací plochu po uplynutí 4 minut čistého hracího času, a navíc musí být nařízen pokutový hod, jestliže je proviněným hráčem brankář, náhradník brankáře může být vystřídán za jiného hráče v souladu s Pravidlem VP 5.6.

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 23.3** Pokud bránící hráč uvnitř 6metrového území kopne nebo udeří protihráče nebo se proviní činem **násilné hry**. V případě **násilné hry** musí být hráč, který se provinil, vyloučen do konce utkání, náhradník může vstoupit na hrací plochu po uplynutí 4 minut čistého hracího času, a navíc musí být nařízen pokutový hod, jestliže je proviněným hráčem brankář, náhradník brankáře může být vystřídán za jiného hráče v souladu s Pravidlem VP 5.6.

# VP 23 – HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ POKUTOVÝM HODEM

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 23.8** Pokud trenér družstva nebo jiný funkcionář družstva udělá jakékoliv opatření, aby předešel pravděpodobné brance, nebo bude zdržovat hru. Za tento přestupek není zaznamenána žádná osobní chyba.

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 23.8** Pokud trenér družstva nebo jiný funkcionář družstva udělá jakékoliv opatření, aby předešel pravděpodobné brance, nebo bude zdržovat hru, **včetně:**

- a) Pokud bránící hráč úmyslně odhodí míč pryč předtím, než útočící tým provede volný hod.
- b) Pokud bránící hráč po udělení volného hodu za 6 metry úmyslně posune míč do 6metrového území a zabrání tak pravděpodobné brance.

Za tento přestupek není zaznamenána žádná osobní chyba, **pokud jej způsobí trenér nebo funkcionář družstva.**

# VP 23 – HRUBÉ CHYBY TRESTANÉ POKUTOVÝM HODEM

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 23.9** Pokud obránce brání útočníka zezadu v zóně 6 metrů, útočící hráč je ve směru a čelem k brance, střílí a obránce se nedotýká pouze míče. Obránce musí být potrestán, pokud jeho akce brání útočícímu hráči ve **střelbě**.

*Poznámka: ~~Dle VP 23.2,~~ pokud hráč nevstřelí branku, rozhodčí v tomto případě musí nařídit penaltu.*

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 23.9** Pokud obránce brání útočníka zezadu v zóně 6 metrů, útočící hráč je ve směru a čelem k brance, střílí a obránce se nedotýká pouze míče. Obránce musí být potrestán **podle tohoto pravidla**, pokud jeho akce **zabrání útočícímu hráči ve vstřelení branky. Rozhodčí musí počkat před odpískáním pokutového hodu až do chvíle, kdy skončila akce střely nebo pokusu o střelu.**

*Poznámka: Pokud hráč nevstřelí branku, rozhodčí v tomto případě musí nařídit penaltu.*

# VP 24 – POKUTOVÝ HOD

## STARÁ PRAVIDLA

**VP 24.2** Při pokutovém hodu musí všichni hráči opustit **5**metrové území a musí být nejméně **2** metry od hráče provádějícího pokutový hod. Na každé straně hráče, který provádí hod, má právo zaujmout místo jeden hráč bránícího družstva. Bránící brankář musí zaujmout pozici mezi brankovými tyčemi a žádnou částí těla nesmí nad hladinou vody přesahovat brankovou čáru. Pokud by brankář nebyl ve vodě, může jeho pozici na brankové čáře zaujmout jiný spoluhráč, ale bez brankářských výhod a omezení.

## NOVÁ PRAVIDLA

**VP 24.2** Při pokutovém hodu musí všichni hráči opustit **6**metrové území a musí být nejméně **3** metry od hráče provádějícího pokutový hod. Na **6metrové linii**, na každé straně hráče, který provádí hod, má právo zaujmout místo jeden hráč bránícího družstva. Bránící brankář musí zaujmout pozici mezi brankovými tyčemi a žádnou částí těla nesmí nad hladinou vody přesahovat brankovou čáru. **Rozhodčí může udělit jedno varování hráčům nebo brankářovi, aby zaujali správné postavení. Pokud tak však daná osoba, hráč či brankář, neučiní, může být vyloučena a do hry může nastoupit při vhodné příležitosti jako ve VP 22.3.** Pokud by brankář nebyl ve vodě, může jeho pozici na brankové čáře zaujmout jiný spoluhráč, ale bez brankářských výhod a omezení. **Rozhodčí může použít VAR, aby zjistil zda došlo k zasažení do provedení pokutového hodu.**



# VP 26 – ŽLUTÉ A ČERVENÉ KARTY

S.P.

NOVÁ PRAVIDLA

## VP 26.1 ŽLUTÉ A ČERVENÉ KARTY

Pokud je to nutné musí rozhodčí použít žluté a červené karty k usměrnění funkcionářů, hráčů na lavičce a hráčů ve vodě. Použití žlutých a červených karet se aplikuje ve všech soutěžích FINA následovně:

- a) Použití žluté karty rozhodčím je oficiálním varováním hlavnímu trenérovi týmu.
- b) Následné použití červené karty rozhodčím je signálem pro hlavního trenéra, jiného funkcionáře týmu nebo i hráče na lavičce. Ten musí okamžitě opustit prostor bazénu. Vyžaduje-li si to situace, může rozhodčí udělit červenou kartu hlavnímu trenérovi aniž by udělil žlutou kartu.
- c) Když je hlavní trenér vyloučen ze hry, může tuto pozici zaujmout jiný funkcionář týmu, avšak bez pravomocí hlavního trenéra. Funkcionář týmu tak nesmí stát a pohybovat se mimo lavičku týmu, ale může požádat o oddechový čas podle Pravidel. Během oddechového času nebo po vstřelení branky a před zahájením čtvrtin se může funkcionář týmu volně pohybovat po břehu bazénu až do poloviny hřiště, aby dával pokyny svému týmu.
- d) Když se během zápasu hráč ve vodě dopustí nesportovního chování, rozhodčí musí hráči udělit červenou kartu spolu s příslušným trestem.
- e) Rozhodčí může udělit žlutou kartu, pokud podle jeho názoru hráč pokračuje ve hře nesportovním chováním nebo simulováním. Rozhodčí ukáže žlutou kartu danému hráči a následně i celému týmu. Pokud toto chování pokračuje, rozhodčí ukáže hráči červenou kartu, tak aby ji zaregistrovaly oba týmy a stolec rozhodčích. Toto provinění je považováno za nesportovní chování (VP 21.16).
- f) Členové týmu, kteří se dopustí nesportovního chování, budou potrestáni podle VP 22.13 a musí okamžitě opustit prostor bazénu.



# PŘÍLOHA A – INSTRUKCE PRO ŘÍZENÍ UTKÁNÍ DVĚMA ROZHODČÍMI

## STARÁ PRAVIDLA

~~i) Jestliže oba rozhodčí nařídí současně volné hody témuž družstvu, nařízení platí pro hráče, kterému nařídil hod útočný rozhodčí.~~

~~j) ... – m) ...~~

## NOVÁ PRAVIDLA

i) ... – l) ...